

# CARTOGRAFIA

LICENCIATURA EM ENGENHARIA GEOSPACIAL  
2º ANO/2º SEMESTRE

ANO LECTIVO DE 2018/2019  
DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA GEOGRÁFICA, GEOFÍSICA E ENERGIA  
DA FACULDADE DE CIÊNCIAS DA UNIVERSIDADE DE LISBOA



# CARTOGRAFIA

## ÍNDICE

1. Fundamentos
2. Sistemas de coordenadas
3. A teoria das projeções cartográficas
4. Projeções cartográficas

# 1.FUNDAMENTOS

- 1.1. Definição de cartografia
- 1.2. Definição de mapa e carta
- 1.3. Classificação das cartas
- 1.4. Cartografia portuguesa actual
- 1.5. Superfícies de referência
- 1.6. *Data* geodésicos
- 1.7. Projeções cartográficas
- 1.8. Propriedades das projeções cartográficas
- 1.9. Classificação das projeções cartográficas

# 1. Fundamentos

**A Cartografia é a disciplina relacionada com a arte, ciência e tecnologia para a produção e utilização de mapas.**

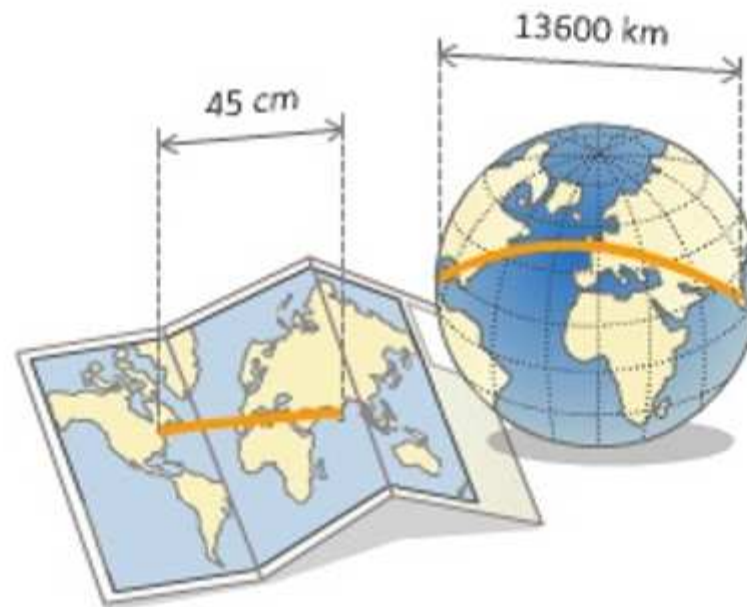
**(definição apresentada no Plano Estratégico da ICA - 2003-2011)**



**International Cartographic Association  
Association Cartographique Internationale**

# 1. Fundamentos

Chama-se mapa a qualquer representação plana da superfície da Terra, ou de outro corpo celeste, na qual são representadas as posições relativas dos vários objetos, numa determinada escala e numa determinada projeção cartográfica.



# 1. Fundamentos

A escala de uma carta é uma relação de proporção entre a realidade e a sua representação;

Por exemplo, a escala 1:100 000 indica que as dimensões do terreno foram reduzidas 100 000 vezes para serem representadas na carta.

Existem 2 tipos de escala :

Numérica (A)

Ⓐ 1: 100.000

Gráfica (B)



# 1. Fundamentos

**A palavra mapa teve origem na Idade Média e era usada para designar apenas as representações terrestres.**

**A partir do século XIV, os mapas marítimos passaram a ser conhecidos por cartas, designação essa que, posteriormente, se estendeu a outros tipos de representação cartográfica.**

**Atualmente, o termo carta é utilizado para designar qualquer tipo de mapa, independentemente da sua especificidade.**

# 1. Fundamentos

A representação dos elementos do terreno sobre uma carta pressupõe uma escolha em número, dado que apenas alguns elementos deverão ser representados, e uma escolha em importância, dado que serão representados apenas os elementos que correspondam a determinados critérios.

Dado isto, uma carta é um documento cuja construção é subjetiva e submetida a normas pré-definidas de seleção e de representação, correspondendo sempre a uma representação incompleta do terreno independentemente da escala.



# 1. Fundamentos

Um dos sistemas mais consensuais de classificação das cartas consiste em agrupá-las em duas grandes classes, de acordo com o seu objetivo:

Cartas de base	Cartas temáticas
<p>As cartas de base são aquelas cujo objetivo é a representação da superfície da Terra, dos objetos que a ocupam e de outra informação geográfica de carácter genérico.</p> <p>Nestas cartas estão representados os acidentes topográficos naturais e artificiais, tais como o relevo do terreno, os cursos de água, os aglomerados populacionais e as vias de comunicação, e também os objetos de carácter abstrato, tais como as fronteiras entre estados e outros limites administrativos.</p>	<p>As cartas temáticas são aquelas cujo objetivo é representar informação, ou apoiar atividades, de carácter especializado.</p> <p>Existe uma grande diversidade de cartas temáticas, parecendo não haver limite para o tipo de informação que pode ser representado cartograficamente.</p>

# 1. Fundamentos

<b>Cartas de base</b>		
<b>Cartas topográficas</b>	Destinadas a cobrir as zonas terrestres, de acordo com a escala, e em consequência com o detalhe da representação	<b>Cartas geográficas</b>
		<b>Cartas corográficas</b>
		<b>Cartas topográficas propriamente ditas</b>
<b>Cartas hidrográficas</b>	Destinadas a cobrir as zonas costeiras e oceânicas	Não existindo em Portugal cartografia hidrográfica de base propriamente dita, o seu papel é desempenhado pela cartografia náutica

# 1. Fundamentos

<b>Cartas topográficas</b>	
<b>Cartas geográficas</b>	Cartas de pequena escala, inferior a 1: 500 000, que representam os traços mais gerais de vastas regiões do globo terrestre
<b>Cartas corográficas</b>	Cartas de escala intermédia, entre 1:500 000 e 1:50 000, que representam países ou regiões
<b>Cartas topográficas propriamente ditas</b>	<p>Cartas de grande escala, superior a 1:50 000, que representam os aspetos geográficos mais salientes da superfície terrestre</p> <p>O termo planta cartográfica é utilizado para designar as cartas topográficas de maior escala, superior a 1:10 000, representando áreas suficientemente pequenas para que a curvatura da Terra possa ser ignorada e a escala se possa considerar constante</p>

# 1. Fundamentos

<b>Cartas temáticas</b>	
<b>Cartas administrativas</b>	Cartas que representam as divisões administrativas de um território e os centros populacionais mais importantes
<b>Cartas físicas</b>	Cartas que representam, essencialmente, os aspetos naturais da topografia e hidrografia da superfície terrestre; cartas hipsométricas (altitude) e cartas batimétricas (profundidade)
<b>Cartas náuticas</b>	Cartas concebidas expressamente para apoiar a navegação marítima sendo por imperativos de segurança sujeitas a atualizações permanentes
<b>Cartas demográficas</b>	Cartas destinadas a representar a distribuição geográfica dos parâmetros demográficos de uma região, designadamente a distribuição e densidade da população, os índices de natalidade e mortalidade, entre outros
<b>Cartas meteorológicas</b>	Cartas que se destinam a representar informação de carácter meteorológico, tais como as cartas climáticas e as cartas de tempo

# 1. Fundamentos

<b>Cartas temáticas (cont. ...)</b>	
<b>Cartas geológicas</b>	Cartas destinadas a representar informação sobre a geologia de uma região terrestre ou marítima
<b>Cartas geomorfológicas</b>	Cartas destinadas a representar informação sobre as formas do relevo da superfície e a sua génese
<b>Mapas de estradas ou cartas itinerárias</b>	Cartas destinadas a representar as vias de comunicação (estradas, caminhos, caminhos de ferro, etc.) e outra informação complementar de interesse ao viajante (distâncias, postos de reabastecimento, oficinas, hotéis, etc.)
<b>Cartas ou plantas urbanas</b>	Cartas de grande escala destinadas a representar ruas, edifícios, monumentos e outros objetos de interesse para quem percorre ou utilize as zonas urbanas
<b>Cartas ou plantas cadastrais</b>	Cartas de grande escala destinadas a representar os limites de propriedade rústica ou urbana e a localização das construções

# 1. Fundamentos

Existem três instituições em Portugal com atribuições legais no âmbito da produção cartográfica:

### **Direção-Geral do Território – DGT**

(resultante da fusão do Instituto Geográfico Português - IGP e da Direção-Geral de Ordenamento do Território e Urbanismo- DGOTDU)

[www.dgterritorio.pt](http://www.dgterritorio.pt)

### **Centro de Informação Geoespacial do Exército – CIGeoE**

(antigo Instituto Geográfico do Exército- IGeoE)

[www.igeoe.pt](http://www.igeoe.pt)

### **Instituto Hidrográfico – IH**

[www.hidrografico.pt](http://www.hidrografico.pt)

# 1. Fundamentos

Principal produção cartográfica da DGT				
Designação/Série	Escala	Projeção	Elipsóide	N.º folhas
Carta de Portugal	1:10 000	Gauss	GRS80	2 415
Carta de Portugal <i>M7810- Continente (*)</i> <i>M7811- Açores</i> <i>P722- Madeira</i>	1:50 000	Gauss UTM UTM	GRS80 Hayford Hayford	175 10 4
Carta de Portugal <i>M684- Continente (*)</i>	1:100 000	Gauss	GRS80	53
Carta de Portugal <i>M585- Continente</i> <i>M587- Açores</i> <i>P521- Madeira</i>	1:200 000	Gauss UTM UTM	Hayford Hayford Hayford	8 2 1
Carta de Portugal <i>Continente</i>	1:500 000	Gauss	GRS80	1
Carta de Portugal <i>Continente</i>	1:1 500 000	Gauss	GRS80	1
Carta de Portugal Continental e Regiões Autónomas	1:2 500 000	Lambert	Hayford	1

(\*) nas folhas anteriores a 2002 (1:50 000) e anteriores a 2009 (1:100 000) elipsóide de Bessel e projeção de Bonne

Fonte: DGT, fevereiro 2017

# 1. Fundamentos

Principal produção cartográfica do IGeoE				
Designação/Série	Escala	Projeção	Elipsóide	N.º folhas
Carta Militar de Portugal <i>M888- Continente</i> <i>M889- Açores</i> <i>P821- Madeira</i>	1:25 000	Gauss UTM UTM	WGS84 (*) WGS84 (**) WGS84 (**)	632 35 15
Carta Militar de Portugal <i>M782/M783- Continente</i>	1:50 000	Gauss	WGS84	175
Carta Militar de Portugal <i>M586- Continente</i>	1:250 000	Gauss	WGS84	8
Carta Oficial de Estradas de Portugal (2014)	1:500 000	UTM	WGS84	1
(*) até abril de 2001 elipsóide de Hayford (**) antes da 2ª edição elipsóide de Hayford				
Fonte: IGeoE, fevereiro 2017				



# 1. Fundamentos

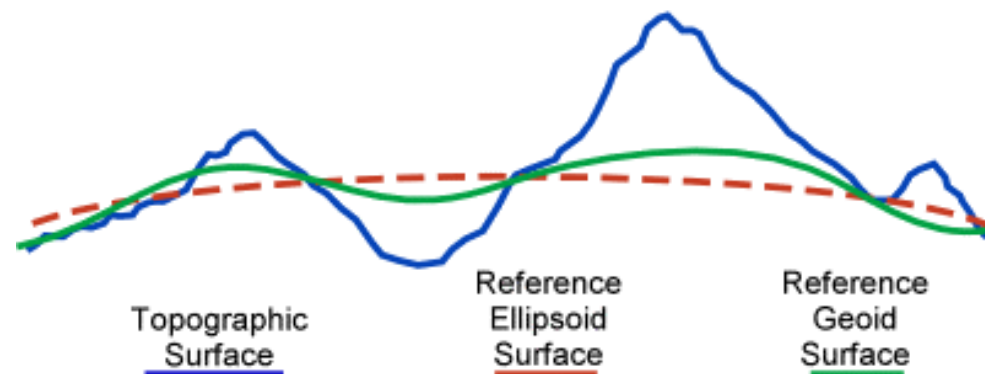
Principal produção cartográfica do IH				
Designação/Série	Escala	Projeção	Elipsóide	N.º folhas
Pequena escala	1:3 500 000 a 1:1 000 000	Mercator	WGS84	3
Média escala	1:1 000 000 a 1:150 000	Mercator	WGS84	9
<i>Continente</i>		Mercator	WGS84	3
<i>Açores</i>		Mercator	WGS84	2
<i>Madeira</i>				
Grande escala	1:150 000 a 1:5 000	Mercator	WGS84	23
<i>Continente</i>		Mercator	WGS84	18
<i>Açores</i>		Mercator	WGS84	10
<i>Madeira</i>				
Navegação de recreio	1:150 000	Mercator	WGS84	12
Apoio à Pesca	1:150 000	Mercator	WGS84	3

Fonte: IH, fevereiro 2009

# 1. Fundamentos

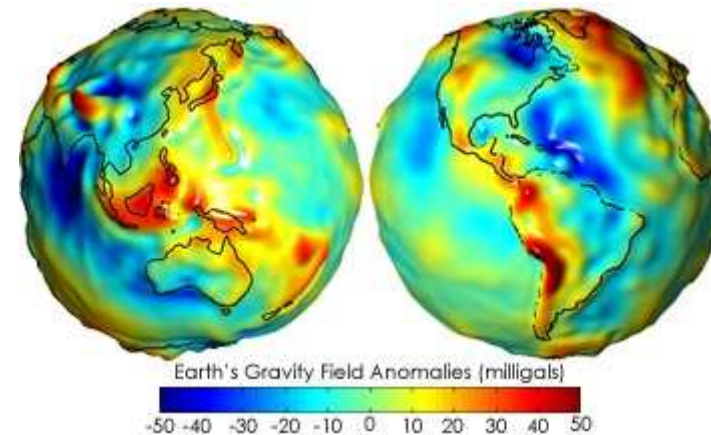
A superfície topográfica da Terra apresenta uma forma muito irregular e complexa pelo que não pode ser utilizada diretamente para a realização de cálculos.

A superfície que melhor se aproxima da forma da Terra é o geóide, que é uma superfície equipotencial que corresponde aproximadamente ao nível médio das águas do mar.



# 1. Fundamentos

O geóide é uma superfície ondulatória, suave e contínua e que ficticiamente se estende sob os continentes ao mesmo nível e que, por definição, é perpendicular em cada ponto à direção da gravidade.



Esta superfície não é simétrica em relação ao eixo de rotação, sendo irregular a distribuição de densidades no interior da Terra (o monte Everest tem cerca de 8 km de altitude e a fossa das Marianas tem cerca de 11 km de profundidade).

# 1. Fundamentos

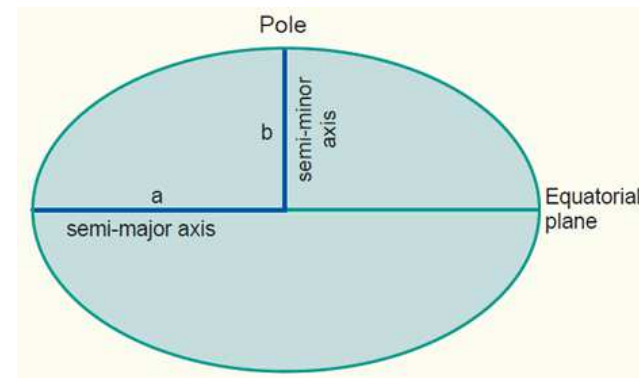
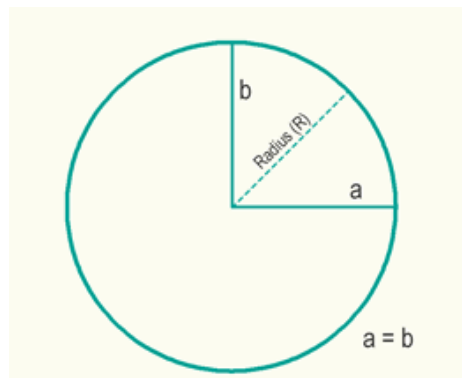
Chama-se superfície de referência a uma superfície teórica destinada a servir de modelo da superfície da Terra:

- Superfície de referência geodésica (elipsóide de referência) é um modelo com formas e dimensões tão próximas quanto possível das da Terra, destinado a estabelecer com grande exatidão, as posições relativas entre os vários lugares;
- Superfície de referência cartográfica é um modelo da superfície da Terra com base no qual se realizam cálculos destinados a construir as projeções cartográficas (plano, esfera e elipsóide de revolução).

# 1. Fundamentos

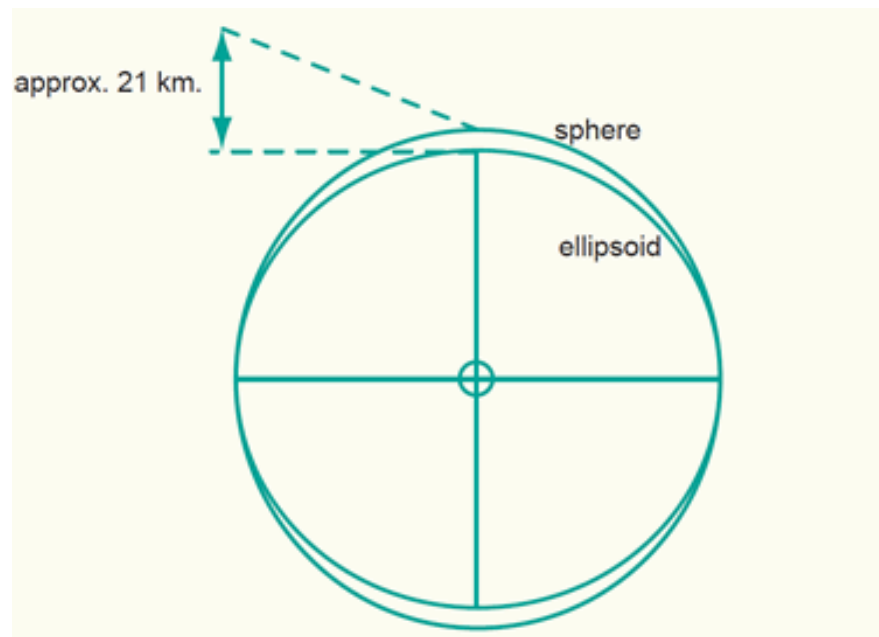
A melhor forma de representar a superfície da Terra depende, de algum modo, da extensão da área que se pretende representar:

- Para regiões suficientemente pequenas (alguns km de raio), o erro em se ignorar a curvatura da Terra pode, em geral, ser desprezado (considerando-se o plano), pelo que as posições relativas de todos os pontos são preservadas;
- Para regiões vastas é necessário ter em conta a curvatura da Terra: em alguns casos, bastará considerar a esfera; noutros casos, será necessário recorrer a uma melhor aproximação, o elipsóide de revolução, com o objetivo de minimizar as distorções.



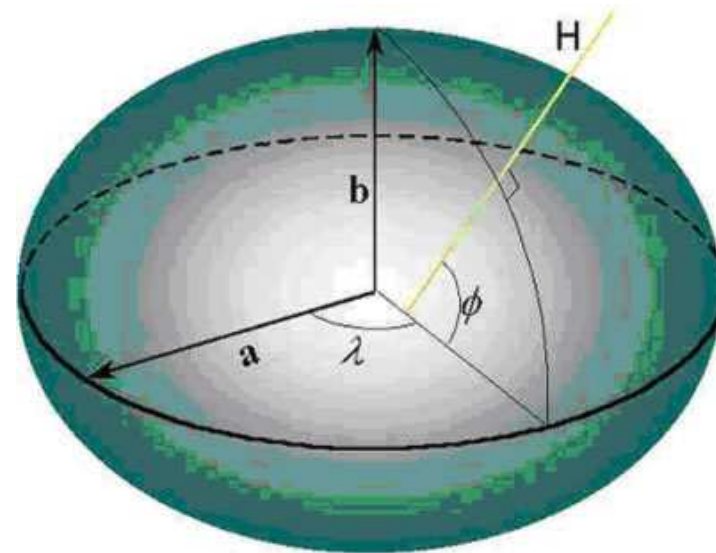
# 1. Fundamentos

- Considerando uma esfera com um raio de cerca de 6 370 km existe um erro de aproximação de cerca de 10 km;
- Considerando um elipsóide (achatamento) com um raio equatorial de 6 378 km e um raio polar de 6 357 km, existe um erro de aproximação de cerca de 50 m.



# 1. Fundamentos

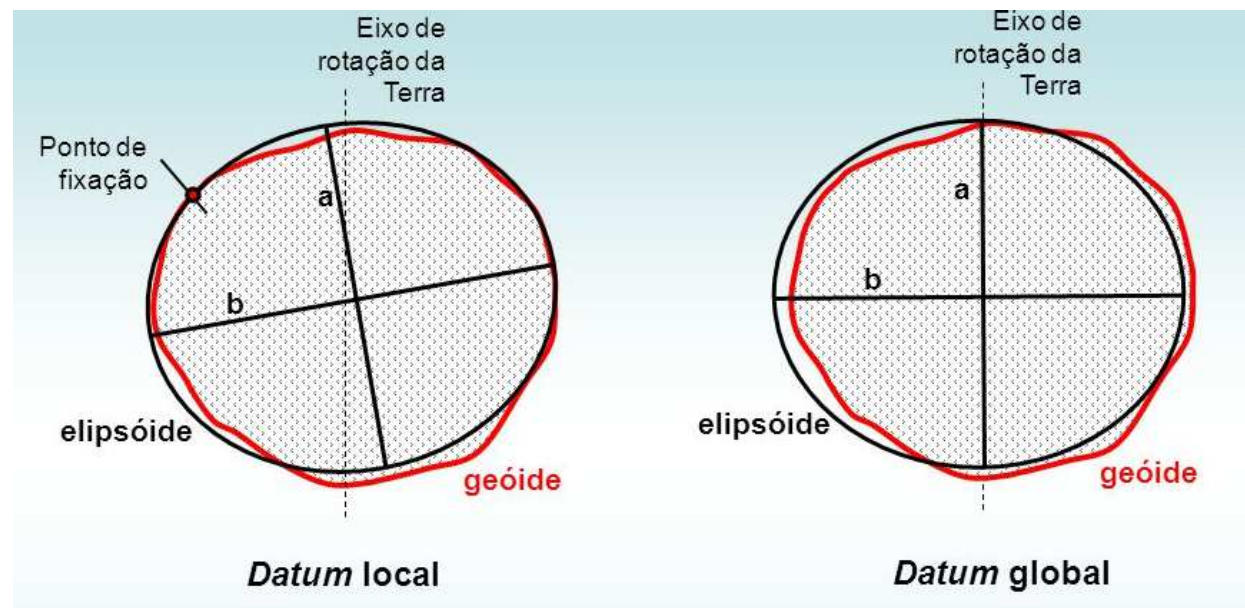
A expressão datum geodésico é utilizada para designar o conjunto dos parâmetros que constituem a referência de um determinado sistema de coordenadas geográficas, designadamente o elipsóide de referência, definido através das medidas do semi-eixo maior e do semi-eixo menor, e a sua posição relativamente ao globo terrestre.



# 1. Fundamentos

## Datum local

A posição do elipsóide de referência é estabelecida através da latitude, longitude e altitude de um ponto de fixação, bem como de um azimute medido, a partir deste ponto, para uma outra posição.

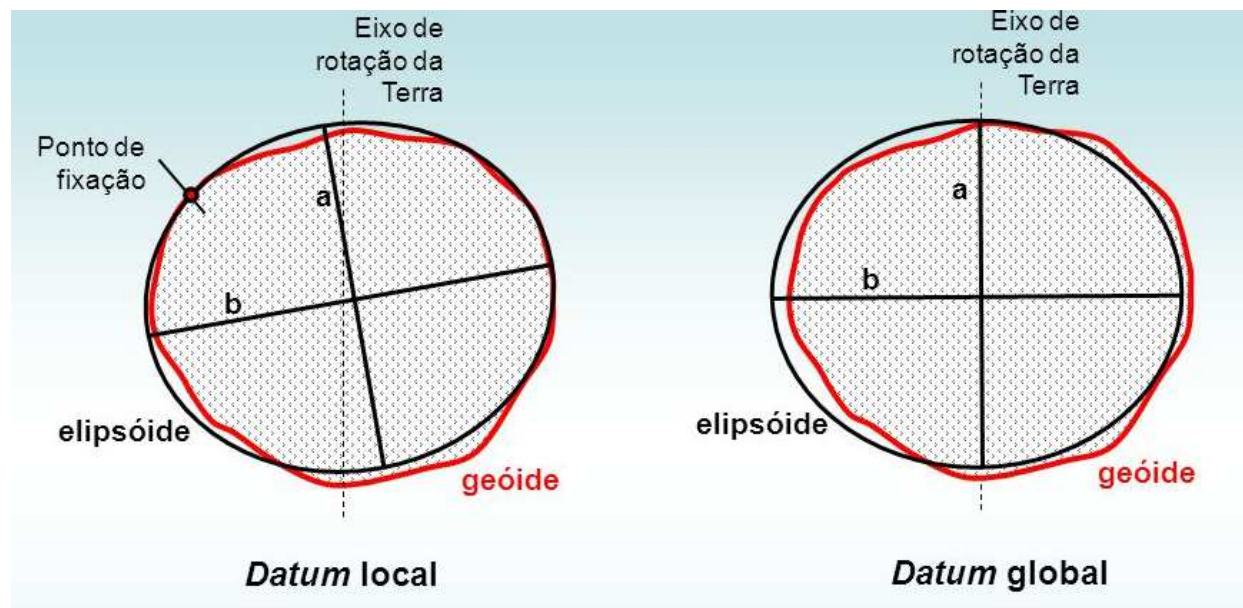




# 1. Fundamentos

## Datum global

A posição é escolhida de modo a, tanto quanto possível, fazer coincidir o centro de massa da Terra com o centro geométrico do elipsóide e o eixo de rotação da Terra com o eixo menor do elipsóide.



# 1. Fundamentos

↘ Os *data* locais são utilizados para a cobertura geodésica de países ou regiões, minimizando localmente as distâncias entre o elipsóide e o geóide

(adopta-se um elipsóide cujas dimensões se aproximem o melhor possível da forma de um dado país ou região e cujo eixo de revolução seja paralelo ao do geóide)

↘ Os *data* globais destinam-se a servir de suporte a sistemas geodésicos, cartográficos ou de posicionamento globais e procuram minimizar as diferenças entre o elipsóide de referência e o geóide, em todo o globo

(adota-se um elipsóide cujas dimensões se aproximem o melhor possível a toda a superfície terrestre, coincidindo o eixo de revolução e o centro geométrico deste elipsóide respetivamente com o eixo de rotação e com o centro de gravidade do geóide)

# 1. Fundamentos

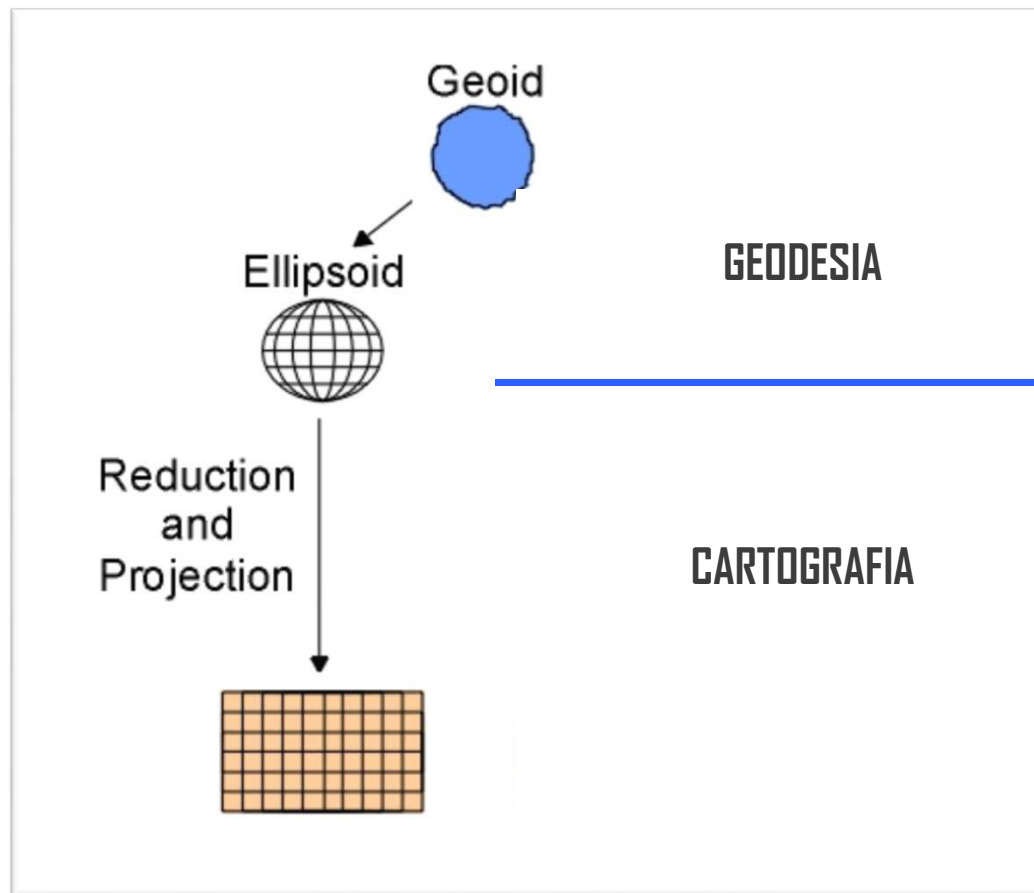
<i>Data geodésicos utilizados em Portugal</i>			
Designação comum	Elipsóide	Ponto de fixação	Observações
Datum Lisboa	Hayford	Castelo de S. Jorge	Obsoleto
Datum 73	Hayford	Melriça	Obsoleto
Datum Porto Santo	Hayford	Porto Santo	Obsoleto
Datum S. Braz	Hayford	S. Braz (Ilha de S. Miguel)	Obsoleto
Datum Base SW	Hayford	Base SW (Ilha Graciosa)	Obsoleto
Datum Observatório	Hayford	Observatório (Ilha das Flores)	Obsoleto
Datum Selvagens	Clarke	Marco astronómico (Selvagem Grande)	Obsoleto
Datum Europeu (ED50)	Hayford	Potsdam (Alemanha)	Obsoleto
WGS84	WGS84	-	Geodesia, sistemas de posicionamento globais
ETRS89/ITRF93	GRS80	-	Geodesia, sistemas de posicionamento globais

# 1. Fundamentos

A transformação da superfície da Terra numa superfície plana é uma operação complexa que pressupõe:

- a projeção da superfície física da Terra sobre um elipsóide de referência por meio de projetantes normais ao elipsóide em cada um dos seus pontos (método de projeção de Helmert) - **GEODESIA**;
- a projeção dos pontos sobre o elipsóide num plano obedecendo a uma determinada lei (sistema de projeção ou representação), geométrica ou analítica, que traduza a posição de cada um dos pontos na carta, em função da correspondente posição sobre essa superfície - **CARTOGRAFIA**.

# 1. Fundamentos



### Coordenadas Geodésicas:

Latitude ( $\phi$ )

Longitude ( $\lambda$ )

Altitude elipsoidal (h)

### Coordenadas Planas

ou Cartográficas:

Distância à Meridiana (M)

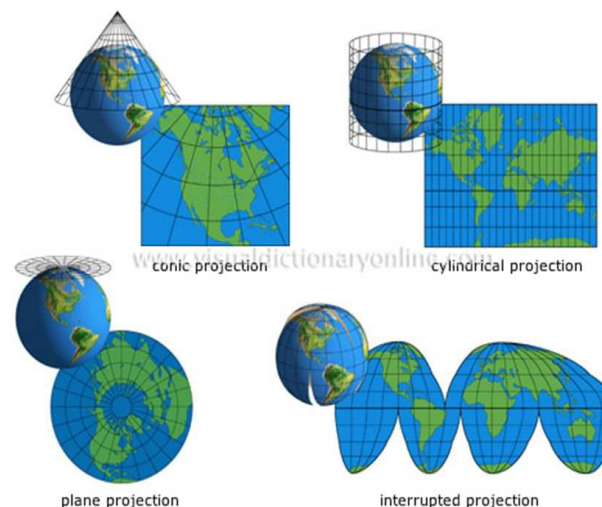
Distância à Perpendicular (P)

Altitude ortométrica ou cota (H)

# 1. Fundamentos

A construção de uma projeção cartográfica pode considerar-se como o conjunto de duas operações independentes:

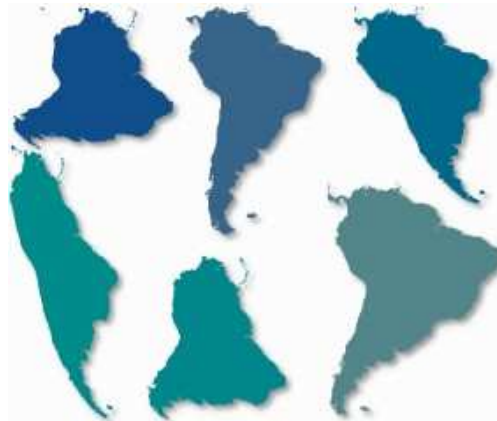
- a redução da superfície de referência cartográfica a dimensões apropriadas, através da aplicação de um fator de redução constante (escala natural ou principal da projeção);
- a planificação desse modelo reduzido através do processo geométrico ou das fórmulas de transformação características da projeção utilizada.



# 1. Fundamentos

O primeiro passo do processo de transformação não envolve qualquer deformação, as posições relativas de todos os pontos são preservadas e a escala natural constitui uma relação constante entre os comprimentos medidos na superfície de referência e na sua versão reduzida.

O segundo passo do processo de transformação já implica deformações, uma vez que nem a esfera nem o elipsóide são planificáveis. Estas deformações vão afetar as propriedades geométricas da superfície de referência, *alterando a forma e as dimensões dos objetos* que nela estão projetados, bem como as posições relativas entre eles.



# 1. Fundamentos

O caminho mais curto entre dois pontos sobre uma superfície esférica é um arco de circunferência e o caminho mais curto entre dois pontos sobre um plano é um segmento de reta.

Seria então desejável que:

- toda a projeção representasse os arcos de círculo máximo como segmentos de reta;
- os seus comprimentos fossem iguais às correspondentes distâncias sobre o modelo reduzido;
- os ângulos de cada um desses segmentos, com os diferentes meridianos, fossem conservados.



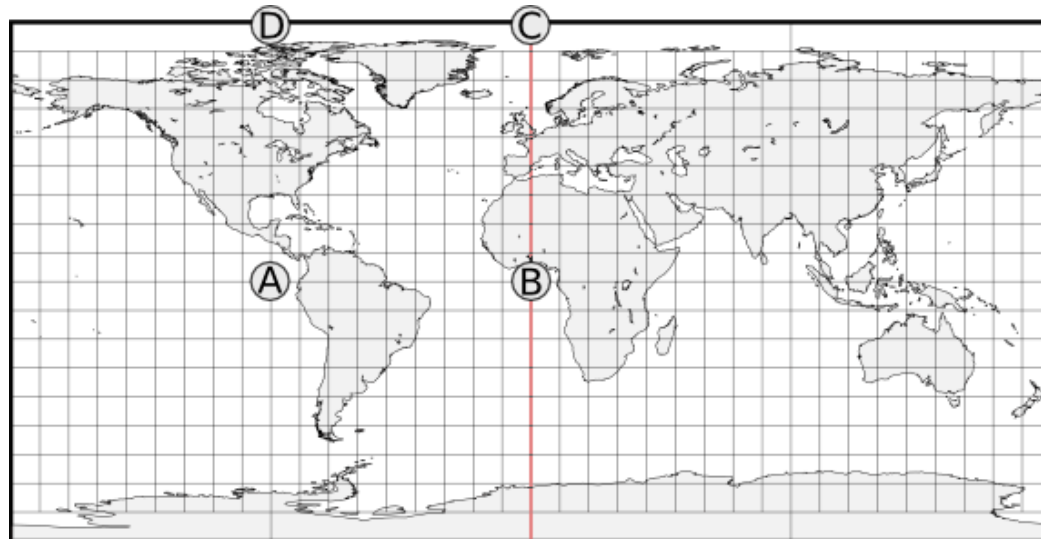
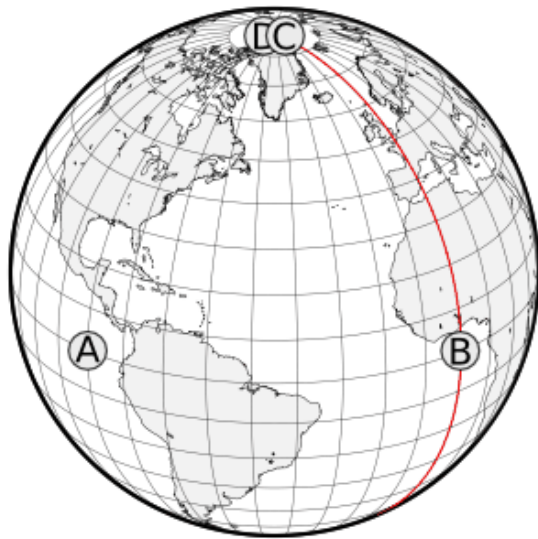
# 1. Fundamentos

No entanto, tal projeção não existe, uma vez que nem a superfície esférica nem a superfície elipsoidal são planificáveis.

Na realidade, dos três requisitos atrás formulados apenas o primeiro pode ser observado em algumas projeções e, mesmo assim, com enormes sacrifícios no que diz respeito à observância dos outros dois.

Dado isto, toda a projeção cartográfica envolve deformações.

# 1. Fundamentos



Projeção cilíndrica equidistante que mostra a distorção nas distâncias: as distâncias AB, BC e AC são iguais na superfície terrestre, e a distância  $DC = 0$  uma vez que ambos os pontos se localizam no polo.

# 1. Fundamentos

A “propriedade” de uma projeção não é mais do que a manutenção de um determinado atributo (ângulos, distâncias, áreas ou direções), dado que não é possível conservá-los a todos.

### Projeções conformes

Quando a forma dos pequenos objetos é preservada, ou seja, quando a escala da projeção em qualquer ponto é a mesma em todas as direções. Neste caso, os paralelos e os meridianos são representados como linhas perpendiculares entre si e os ângulos em torno de qualquer ponto são mantidos.

Exemplos: a projeção de Mercator, a projeção transversa de Mercator (Gauss e UTM), a projeção cônica conforme de Lambert e a projeção estereográfica.

# 1. Fundamentos

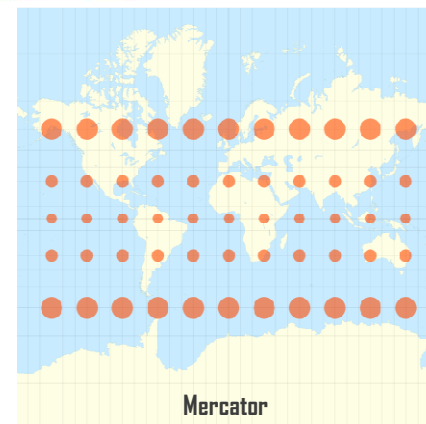
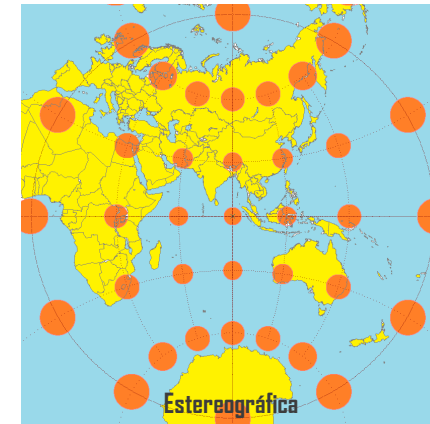
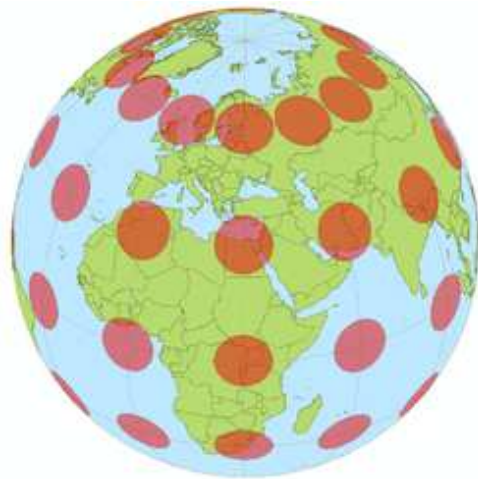
O facto de a escala ser igual em todas as direções não implica que:

- ela não possa variar de ponto para ponto, o que acontece em todas as projeções cartográficas, e em particular nas que são conformes;
- a forma dos objetos com dimensões apreciáveis, tais como os continentes, não seja afetada pelo facto de a escala variar com a posição (apenas a forma de objetos com dimensões infinitesimais é preservada).

# 1. Fundamentos

## Projeções conformes

Exemplos: a projeção de Mercator, a projeção transversa de Mercator (Gauss e UTM), a projeção cônica conforme de Lambert e a projeção estereográfica.



# 1. Fundamentos

### Projeções equivalentes

Quando as proporções entre áreas são preservadas.

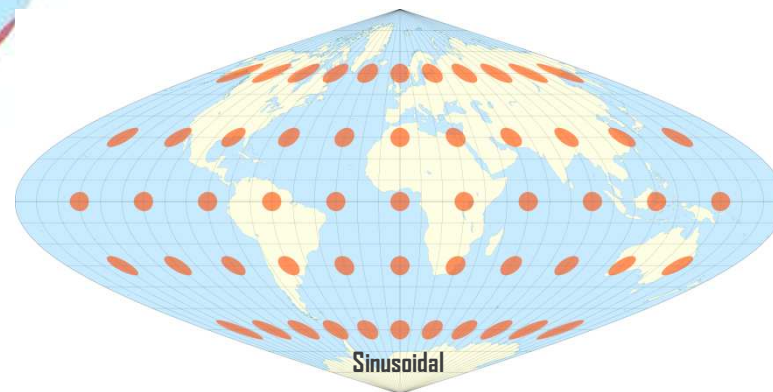
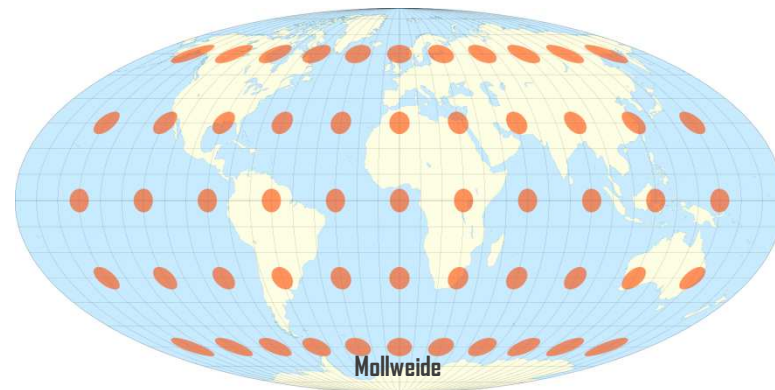
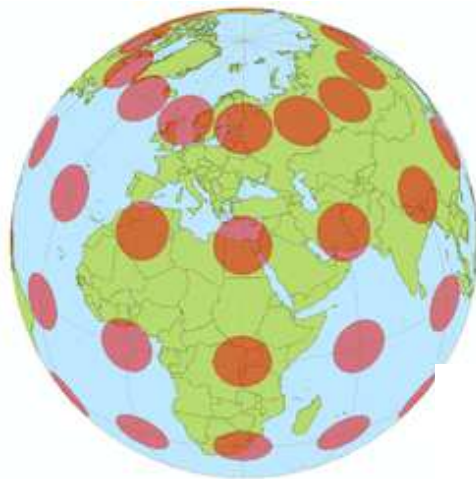
Como não é possível uma projeção cartográfica ser, simultaneamente, conforme e equivalente, a equivalência é sempre acompanhada de uma maior ou menor deformação angular, em resultado de a escala variar com a direção.

Exemplos: as projeções cónicas e azimutais equivalentes, a projeção de Bonne, a projeção de Mollweide, a projeção sinusoidal e a projeção de Eckert IV.

# 1. Fundamentos

## Projeções equivalentes

Exemplos: as projeções cónicas e azimutais equivalentes, a projeção de Bonne, a projeção de Mollweide, a projeção sinusoidal e a projeção de Eckert IV.



# 1. Fundamentos

### Projeções equidistantes

Quando a escala natural da projeção é mantida ao longo de uma determinada direção: este-oeste, norte-sul ou qualquer outra.

Projeções equidistantes meridianas: quando a escala é conservada ao longo dos meridianos.

Projeções equidistantes transversais: quando a escala é conservada ao longo dos paralelos.

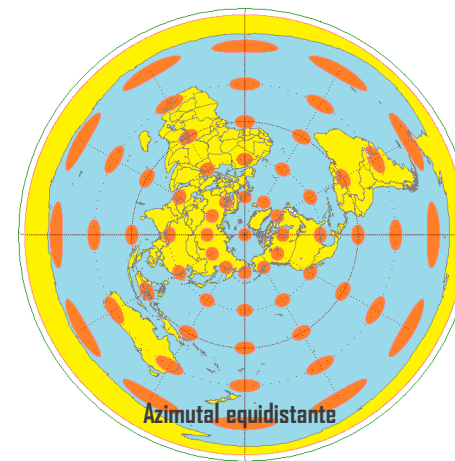
Exemplos: projeção azimutal equidistante e a projeção cônica equidistante meridiana, ou a projeção cônica simples.



# 1. Fundamentos

### Projeções equidistantes

Exemplos: projeção azimutal equidistante e a projeção cônica equidistante meridiana, ou a projeção cônica simples.



Todos os pontos no mapa estão a distâncias proporcionais a partir do ponto central e, ainda, todos os pontos no mapa têm um azimute (direção) correto a partir do ponto central.

# 1. Fundamentos

### Projeções azimutais

Quando as direções (azimutes) à superfície da Terra são conservadas a partir de determinados pontos.

Este tipo de projeção é particularmente conveniente quando interessa representar ou medir rumos e azimutes a partir de uma certa posição.

É também possível, manipulando a lei de variação da escala a partir do centro, construir projeções azimutais com propriedades adicionais, como a equidistância, a equivalência ou a conformidade, dando origem às projeções azimutais equidistantes, equivalentes e conformes, respetivamente.

# 1. Fundamentos

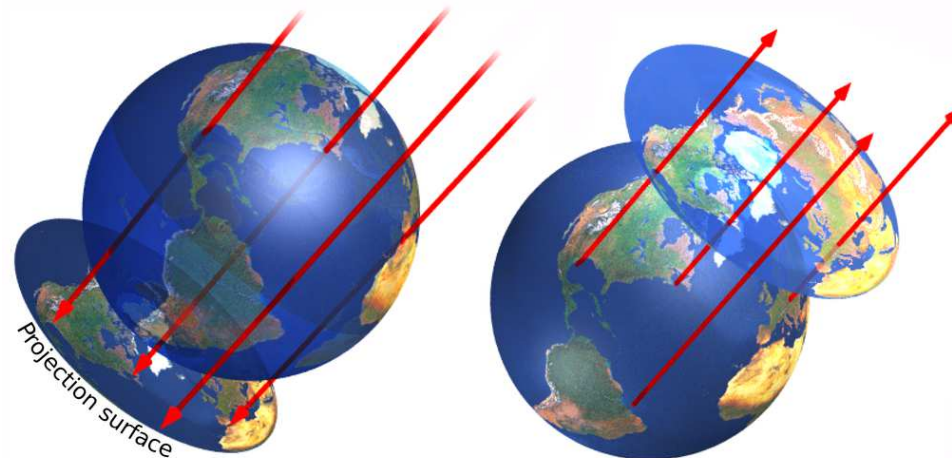
### Quanto às propriedades das projeções

<b>Conformes</b>	Quando a escala local é independente da direção
<b>Equivalentes</b>	Quando as proporções entre as áreas dos objetos são conservadas
<b>Afiláticas</b>	Quando não são conformes nem equivalentes
<b>Equidistantes</b>	Quando a escala linear é conservada ao longo de determinadas linhas
<b>Azimutais</b>	Quando os azimutes são conservados a partir de determinados pontos

# 1. Fundamentos

### Quanto à forma de construção das projeções

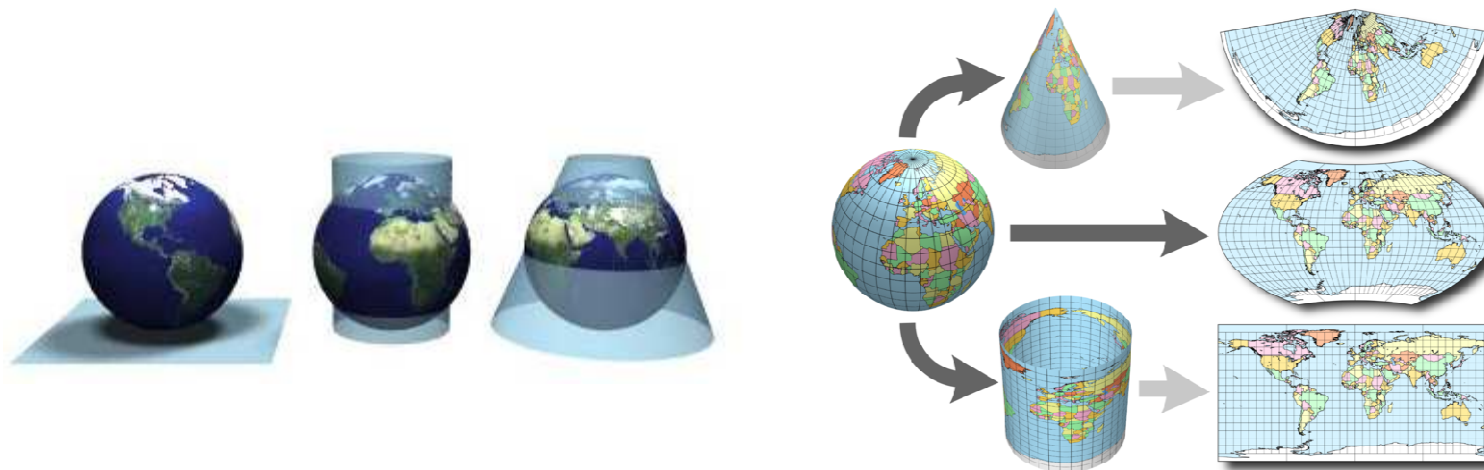
<b>Geométricas</b>	Quando se baseiam no conceito de superfície de projeção, sobre a qual os pontos do modelo da Terra são projetados, segundo processos que podem (projeções perspectivas) ou não (analíticas) ser puramente geométricos
<b>Geométricas modificadas</b>	Quando, embora utilizando o mesmo conceito básico das projeções geométricas, lhe introduzem alterações que modificam a geometria e as propriedades características de cada classe
<b>Convencionais</b>	Quando a sua construção é inteiramente baseada em critérios formulados matematicamente



# 1. Fundamentos

### Quanto à superfície de projeção

<b>Azimutais ou planas</b>	Quando a superfície de projeção é um plano
<b>Cônicas</b>	Quando a superfície de projeção é um cone
<b>Cilíndricas</b>	Quando a superfície de projeção é um cilindro

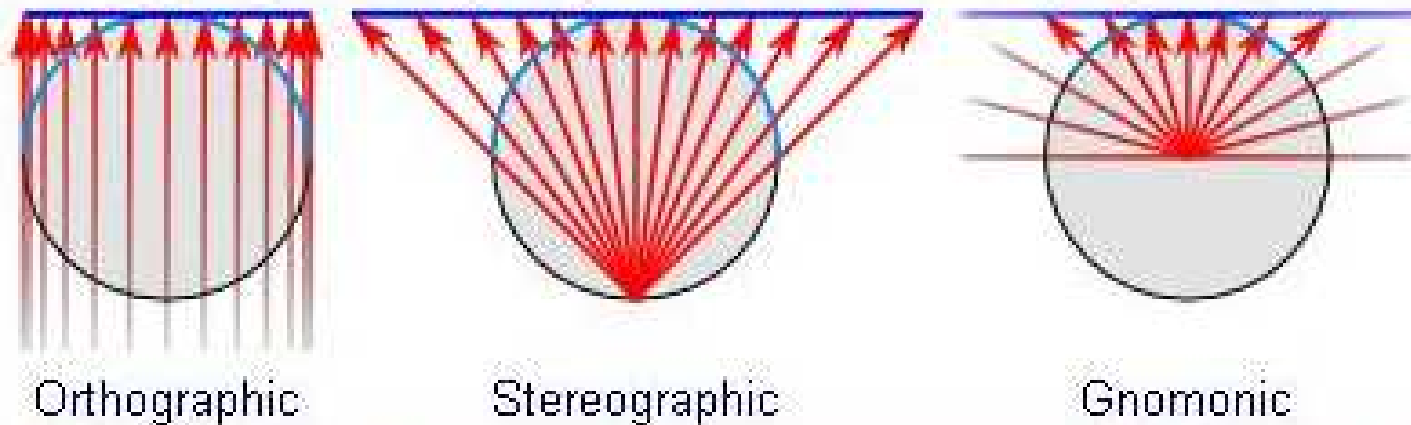


# 1. Fundamentos

### Quanto ao tipo de perspectiva das projeções

<b>Centrográficas ou gnomónicas</b>	Quando o centro da perspectiva é o centro do modelo
<b>Estereográficas</b>	Quando o centro da perspectiva se situa sobre a superfície do modelo
<b>Ortográficas</b>	Quando o centro da perspectiva se situa no infinito

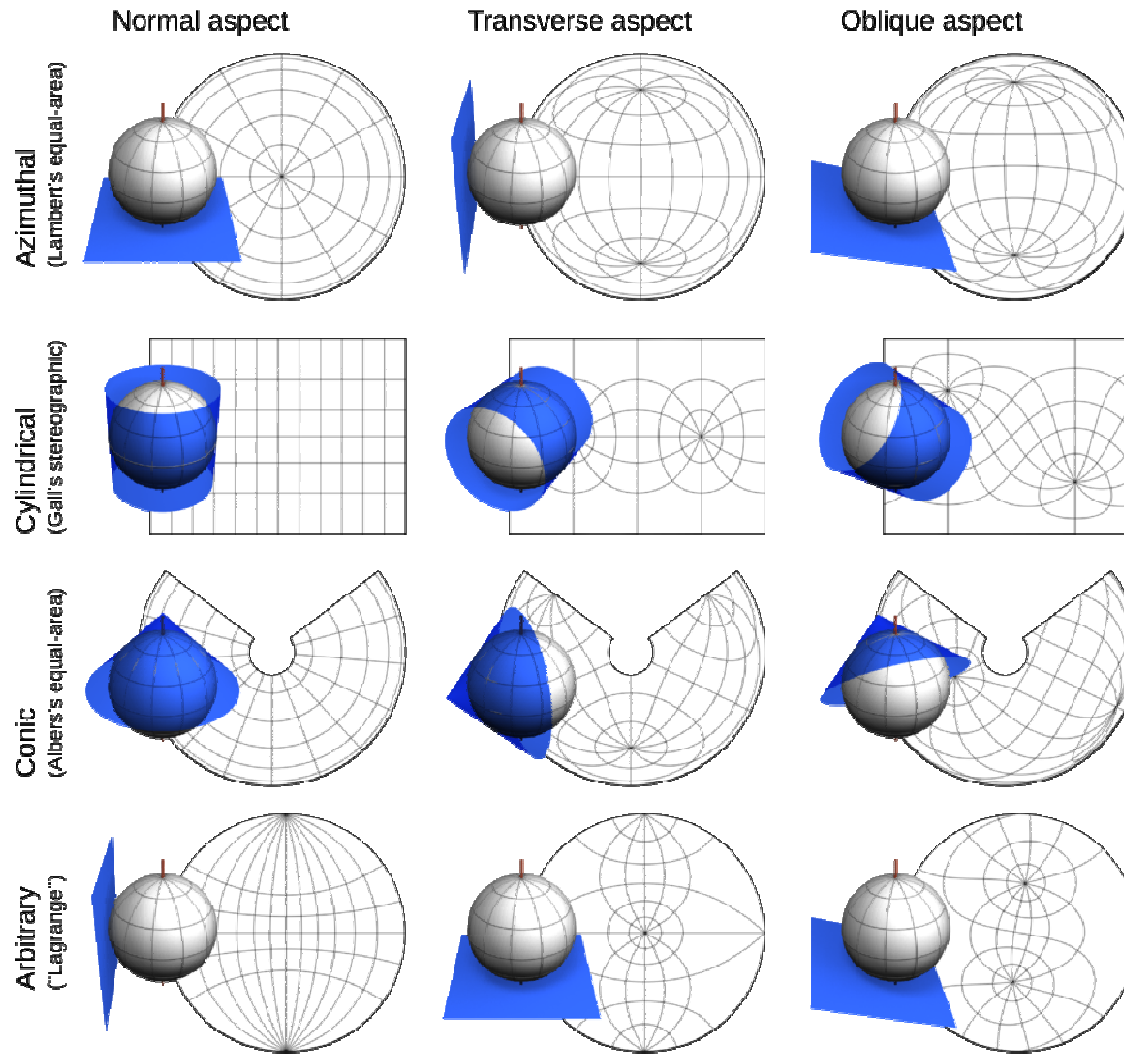
### Light paths in perspective azimuthal projections



# 1. Fundamentos

Quanto à orientação da superfície de projeção	
<b>Normais</b>	Quando o eixo da superfície de projeção coincide com o eixo da Terra
<b>Polares</b>	Nas projeções cónicas e azimutais, o mesmo que normais
<b>Equatoriais</b>	Nas projeções azimutais e cilíndricas, o mesmo que normais
<b>Transversas</b>	Quando o eixo da superfície de projeção é perpendicular ao eixo da Terra
<b>Meridianas</b>	Nas projeções azimutais e cilíndricas, o mesmo que transversais
<b>Oblíquas</b>	Quando o eixo da superfície de projeção é oblíquo em relação ao eixo da Terra

## 1. Fundamentos





# 1. Fundamentos

### Quanto à geometria da rede de meridianos e paralelos

grupos e classes segundo Maling (1992)

<b>Grupo A</b>	Meridianos e paralelos curvilíneos	Projeções policónicas
<b>Grupo B</b>	Meridianos retilíneos, paralelos curvilíneos	
<b>Grupo C</b>	Meridianos curvilíneos, paralelos retilíneos (coordenadas retangulares) ou circulares (coordenadas polares)	Projeções pseudocilíndricas Projeções pseudoazimutais Projeções pseudocónicas
<b>Grupo D</b>	Meridianos retilíneos, paralelos retilíneos (coordenadas retangulares) ou circulares (coordenadas polares)	Projeções cilíndricas Projeções azimutais Projeções cónicas

# 1. Fundamentos

Para facilitar o estabelecimento de um esquema de classificação para as projeções cartográficas devem considerar-se os seguintes aspetos:

- o objeto projetado ou superfície datum;
- a superfície de projeção na qual a superfície datum é projetada - problema extrínseco;
- a projeção ou representação *per si*- problema intrínseco.

# 1. Fundamentos

Problema extrínseco	
<b>Natureza</b>	Natureza da superfície de projeção definida como figura geométrica
<b>Coincidência</b>	Contato da superfície de projeção com a superfície datum
<b>Posição</b>	Alinhamento da superfície de projeção relativamente à superfície datum

# 1. Fundamentos

### Natureza

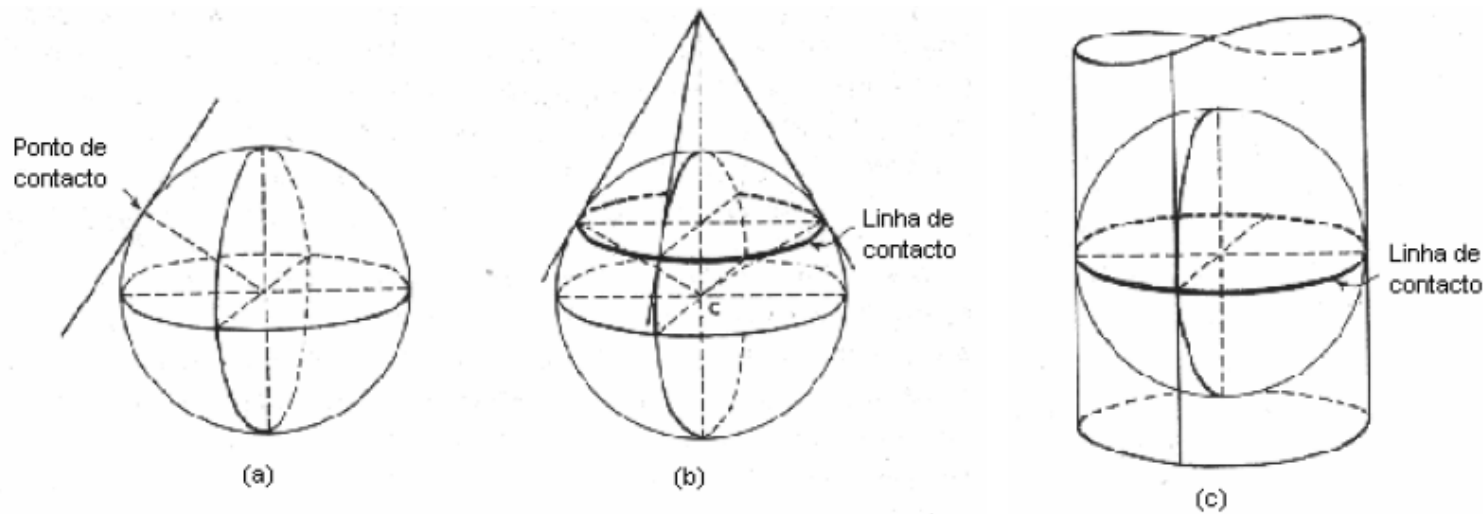
#### Plano

Superfície mais simples, que quando tangente à superfície datum tem apenas um ponto de contato ao qual corresponde o centro da área de mínima distorção

#### Cone

O cone e o cilindro, que são ambos planificáveis, aumentam a extensão de contato e, conseqüentemente, a área de distorção mínima

#### Cilindro



## 1. Fundamentos

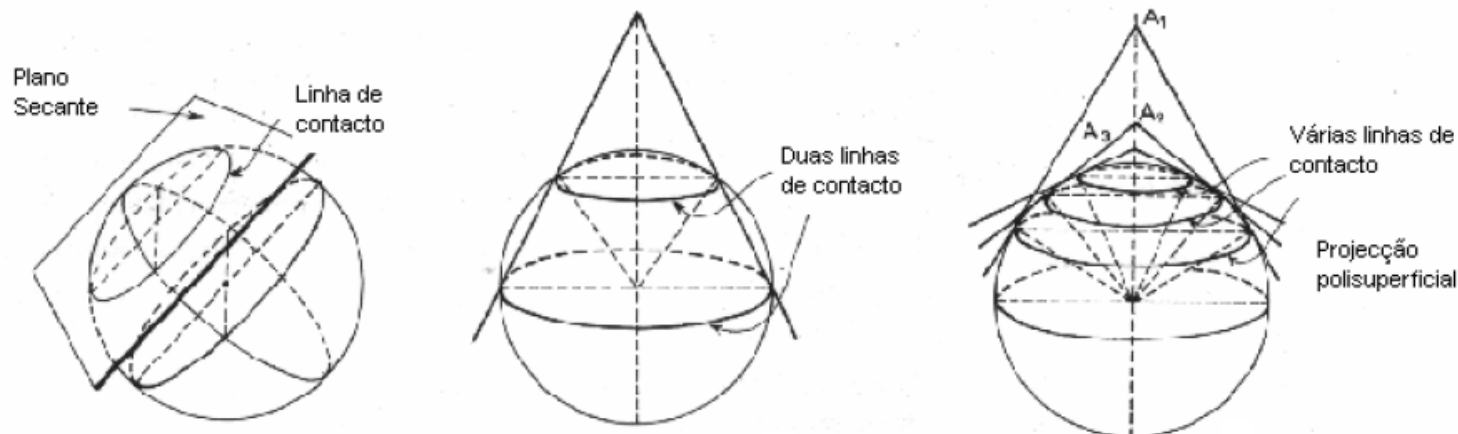
### Coincidência

#### Tangente

A tangência entre a superfície datum e a superfície de projeção resulta num ponto, no caso do plano, ou numa linha de contato, no caso do cone e do cilindro

#### Secante

A secante aumenta a área de contato entre as duas superfícies e consequentemente a área de distorção mínima, resultando numa linha de contato (em vez de um ponto), no caso do plano, e em duas linhas de contato, no caso do cone e do cilindro

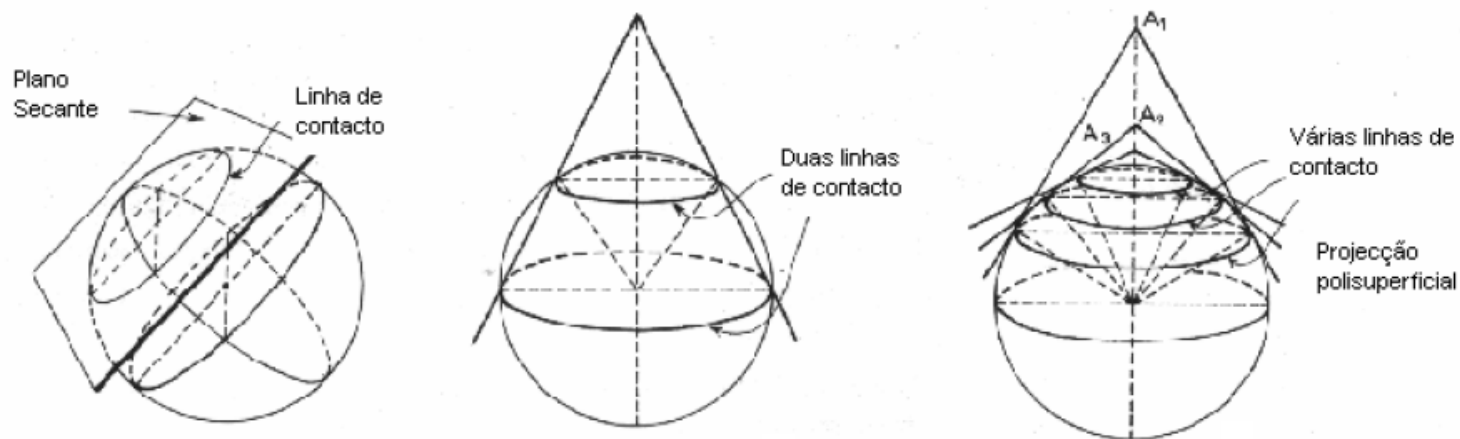


# 1. Fundamentos

## Coincidência

### Polisuperficial

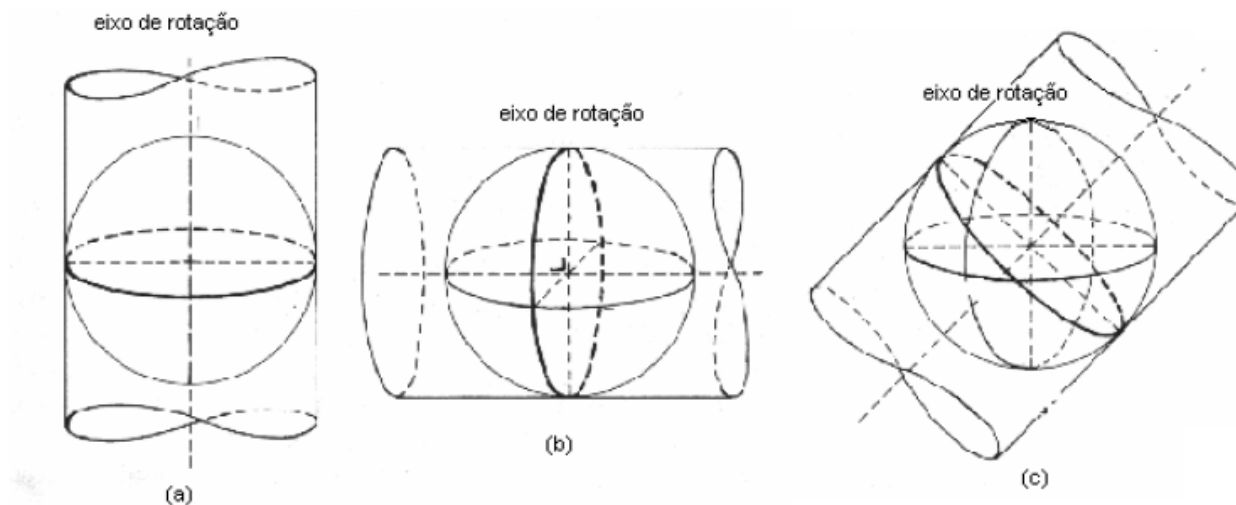
Para uma ainda maior área de contato e área de distorção mínima é utilizado o contato múltiplo, isto é uma série de sucessivas superfícies de projeção; uma série de sucessivos planos produz uma projeção poliédrica, uma série de cones uma projeção policônica e uma série de cilindros uma projeção policilíndrica



# 1. Fundamentos

## Posição

<b>Normal</b>	Quando o eixo de simetria da superfície de projeção coincide com o eixo de rotação do elipsóide ou da esfera
<b>Transversa</b>	Quando o eixo de simetria da superfície de projeção é perpendicular ao eixo de rotação do elipsóide ou da esfera
<b>Oblíqua</b>	Todas as outras atitudes do eixo de simetria são consideradas oblíquas



# 1. Fundamentos

Problema intrínseco	
<b>Propriedades cartográficas</b>	Representa os três critérios cartográficos básicos para a caracterização das projeções (equidistância, conformidade ou equivalência)
<b>Tipo de construção</b>	Representa os três principais modos de construção das projeções (geométricas, geométricas modificadas ou convencionais)



# 1. Fundamentos

Esquema de Classificação				
	Classes	Variedades		
<b>Superfície de projeção (problema extrínseco)</b>	<b>Natureza</b>	Plana ou azimutal	Cônica	Cilíndrica
	<b>Coincidência</b>	Tangente	Secante	Polisuperficial
	<b>Posição</b>	Normal	Transversa	Oblíqua
<b>Projeção (problema intrínseco)</b>	<b>Propriedades</b>	Equidistante	Equivalente	Conforme
	<b>Tipo de construção</b>	Geométrica	Semi-geométrica	Convencional

## 1.9. CLASSIFICAÇÃO DAS PROJEÇÕES CARTOGRÁFICAS

### 1. Fundamentos

	<b>Projeção de Bonne</b>	<b>Projeção de Mercator</b>	<b>Projeção de Gauss</b> (Transversa de Mercator)	<b>Projeção UTM</b> (Universal Transversa de Mercator)
<b>Natureza</b>	Cônica	Cilíndrica	Cilíndrica	Cilíndrica
<b>Coincidência</b>	Tangente	Tangente	Tangente	Secante
<b>Posição</b>	Normal	Normal	Transversa	Transversa
<b>Propriedades</b>	Equivalente	Conforme	Conforme	Conforme
<b>Tipo de construção</b>	Convencional	Convencional	Convencional	Convencional

## 2. SISTEMAS DE COORDENADAS

2.1. Coordenadas planas

2.2. A geometria do elipsóide - coordenadas geográficas

2.3. Sistemas de projeção utilizados na cartografia nacional

# 2. Sistemas de coordenadas

Os sistemas de coordenadas são necessários para expressar a posição de pontos sobre uma qualquer superfície, seja ela o elipsóide, a esfera ou o plano.

### Sistemas de coordenadas planas

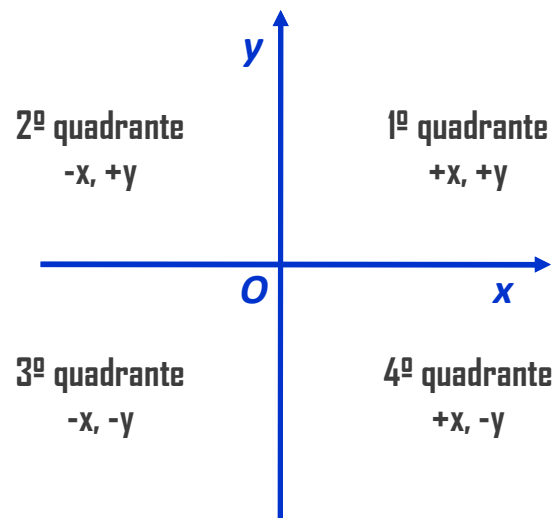
Os sistemas de coordenadas planas aplicam-se às representações planas da superfície da Terra.

De entre estes, destacam-se os sistemas de coordenadas retangulares e os sistemas de coordenadas polares.

## 2. Sistemas de coordenadas

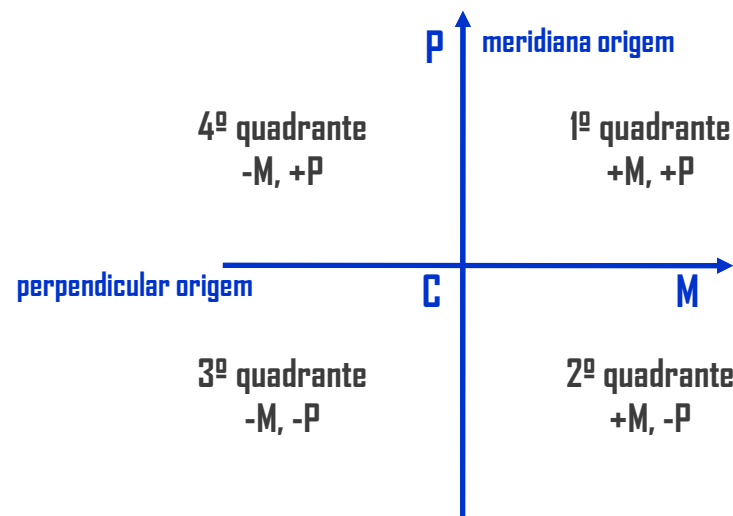
### Sistema de coordenadas retangulares

Um sistema de coordenadas cartesianas retangulares planas ou, mais simplesmente, um sistema de coordenadas retangulares, é todo aquele que utiliza duas medidas de distância retilínea  $(x,y)$  a dois eixos perpendiculares entre si, chamados eixos coordenados, para referenciar a posição de um ponto.



## 2. Sistemas de coordenadas

- O eixo das ordenadas (meridiana origem) deve coincidir com o meridiano central da projeção;
- O eixo das abcissas (perpendicular origem) é normal à meridiana origem num ponto  $C$  designado por ponto central.



$M$  (distância à meridiana)

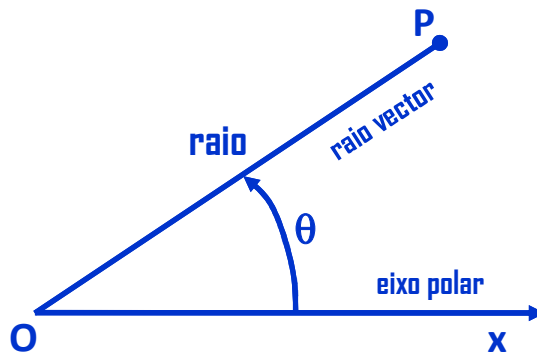
$P$  (distância à perpendicular)

expressas em unidades métricas

## 2. Sistemas de coordenadas

### Sistema de coordenadas polares

As coordenadas polares são uma forma alternativa de referenciar posições no plano, através de uma distância (raio) e de um ângulo ( $\theta$ ). Neste sistema utiliza-se um único eixo coordenado, designado por eixo polar.



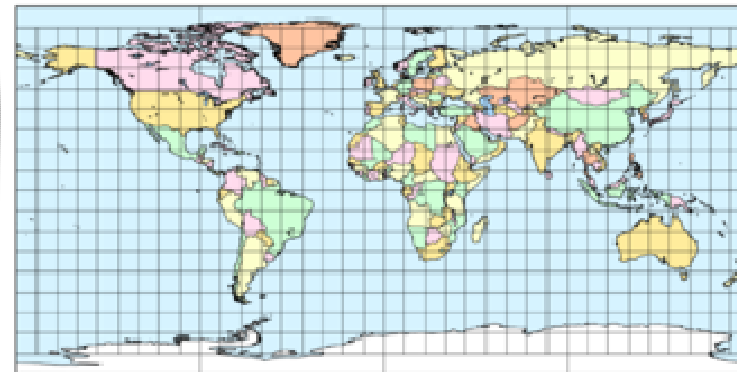
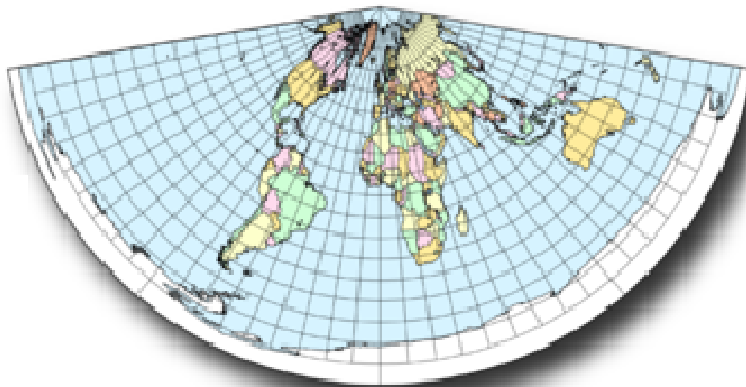
raio (distância à origem do eixo polar)  
expressa em unidades métricas

$\theta$  (ângulo entre o eixo polar e o raio vetor)  
expresso em unidades angulares

# 2. Sistemas de coordenadas

## Coordenadas retangulares *versus* coordenadas polares

- as coordenadas retangulares são mais apropriadas para a construção de projeções cilíndricas, em que os meridianos e os paralelos são retilíneos e perpendiculares entre si;
- as coordenadas polares são mais apropriadas para a construção de projeções cónicas e azimutais, em que os meridianos são retilíneos e concorrentes num ponto, e os paralelos são circunferências concêntricas nesse mesmo ponto.





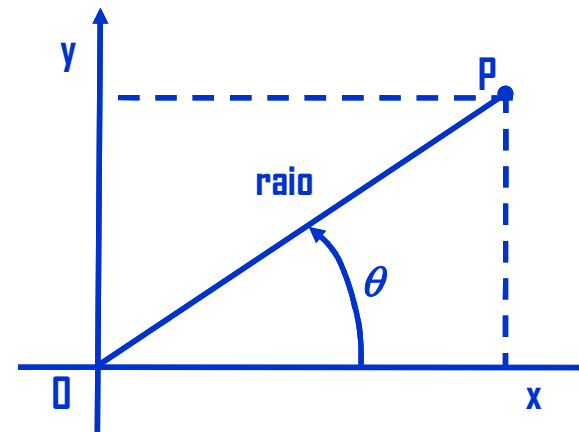
## 2. Sistemas de coordenadas

### Transformação de coordenadas retangulares em coordenadas polares

As seguintes expressões permitem converter um par de coordenadas polares (raio,  $\theta$ ) num par de coordenadas retangulares ( $x$ ,  $y$ ), em que a origem é comum e o eixo polar coincide com o eixo das abcissas.

$$x = \text{raio} \cdot \cos \theta$$

$$y = \text{raio} \cdot \sin \theta$$

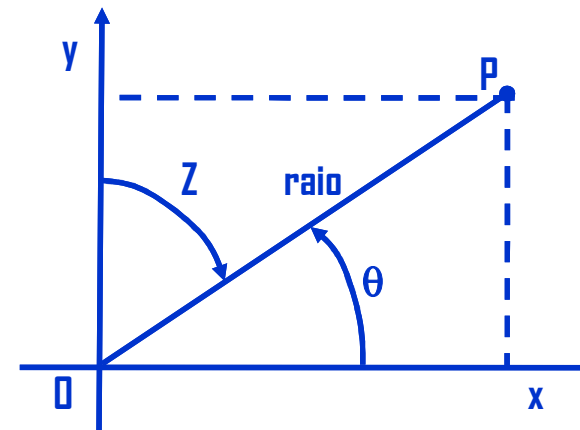


## 2. Sistemas de coordenadas

A conversão entre o sistema de coordenadas polares (raio,  $\theta$ ), utilizado em trigonometria, e o sistema (raio,  $Z$ ), utilizado em cartografia e navegação, consiste simplesmente em substituir o ângulo  $\theta$ , entre o eixo das abscissas e o raio vetor, medido no sentido contrário aos ponteiros do relógio, por um ângulo  $Z = 90^\circ - \theta$ , entre o eixo das ordenadas e o raio vetor, medido no sentido dos ponteiros do relógio.

$$x = \text{raio} \cdot \cos\theta = \text{raio} \cdot \cos(90^\circ - Z) = \text{raio} \cdot \sin Z$$

$$y = \text{raio} \cdot \sin\theta = \text{raio} \cdot \sin(90^\circ - Z) = \text{raio} \cdot \cos Z$$

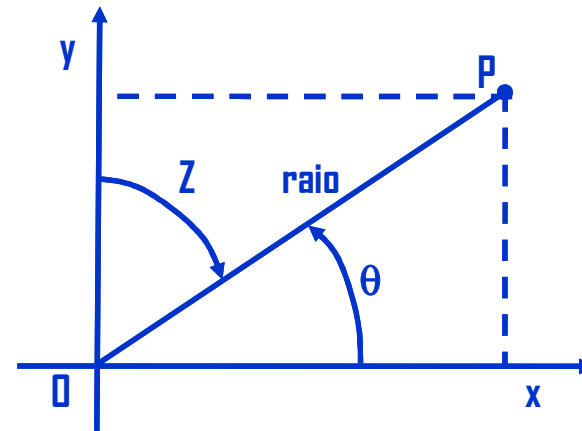


## 2. Sistemas de coordenadas

Alternativamente, um par de coordenadas retangulares  $(x, y)$  pode ser convertido num par de coordenadas polares (raio,  $\theta$ ), ou num par de coordenadas polares (raio,  $Z$ ), através das expressões.

$$\tan \theta = \frac{y}{x} \quad \tan Z = \frac{x}{y}$$

$$\text{raio} = \sqrt{x^2 + y^2} = \frac{x}{\cos \theta} = \frac{x}{\sin Z}$$



# 2. Sistemas de coordenadas

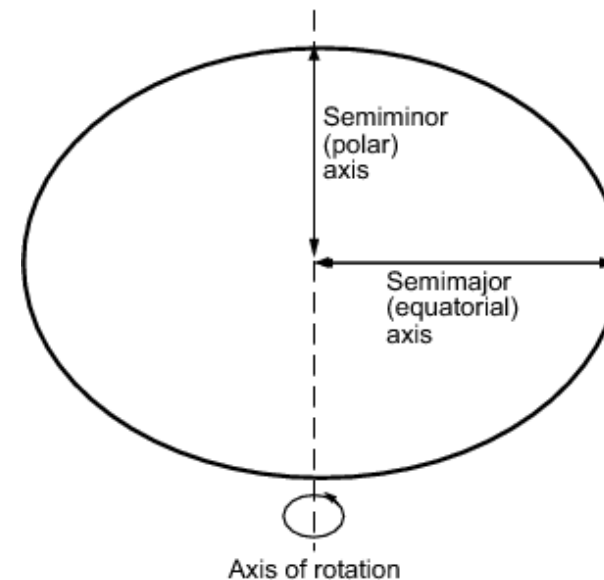
O elipsóide de revolução é a figura resultante da rotação de uma elipse em torno de um dos seus eixos.

Os elipsóides utilizados como modelos da Terra resultam da rotação de uma elipse, dita elipse meridiana, em torno do seu eixo menor, o qual representa o eixo de rotação da Terra.

Um elipsóide pode ser definido de forma inequívoca através de 2 parâmetros:

- semieixo maior (a);
- semieixo menor (b);

da elipse meridiana.



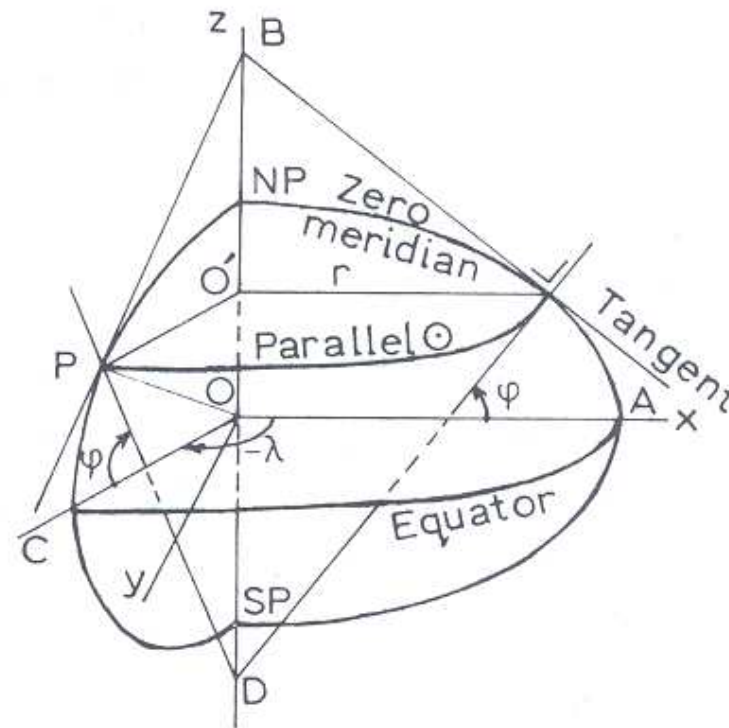
## 2. Sistemas de coordenadas

Outros parâmetros de utilização comum são o achatamento ( $f$ ) e a excentricidade ( $e$ ) do elipsóide, os quais são definidos pelas seguintes expressões:

$$f = \frac{a - b}{a}$$

$$e = \sqrt{\frac{a^2 - b^2}{a^2}}$$

$$e^2 = 1 - (1 - f)^2 = f \cdot (2 - f)$$



## 2. Sistemas de coordenadas

A equação do elipsóide num sistema de coordenadas cartesianas tridimensional é dada pela seguinte expressão:

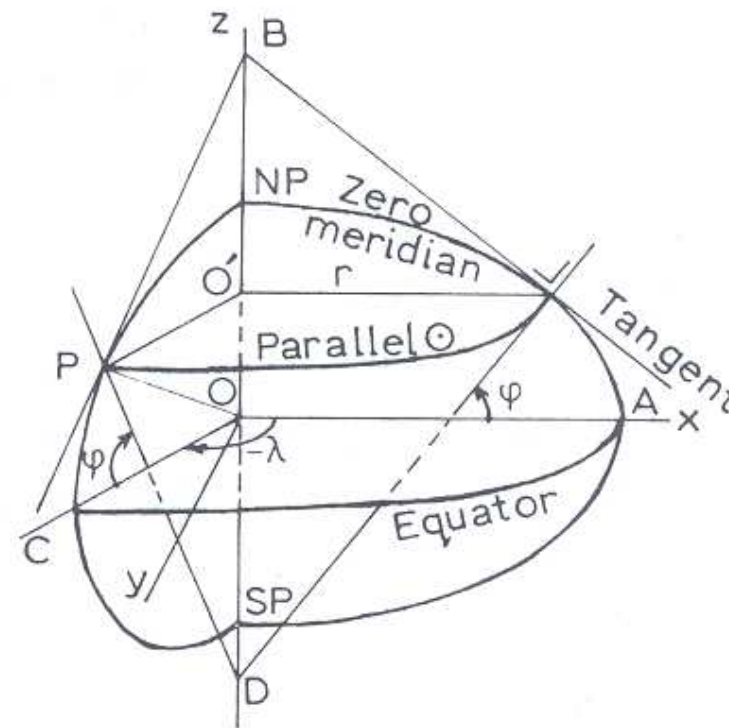
$$\frac{X^2 + Y^2}{a^2} + \frac{Z^2}{b^2} = 1$$

em coordenadas polares por:

$$X = N \cos \varphi \cos \lambda$$

$$Y = N \cos \varphi \sin \lambda$$

$$Z = N(1 - e^2) \sin \varphi$$



## 2. Sistemas de coordenadas

O elipsóide de revolução tem graus de curvatura variáveis, quer com a posição, quer com a direção considerada:

- o raio de curvatura do meridiano ( $\rho$ ), definido no plano do meridiano, e;

$$\rho = \frac{a(1 - e^2)}{(1 - e^2 \sin^2 \varphi)^{3/2}}$$

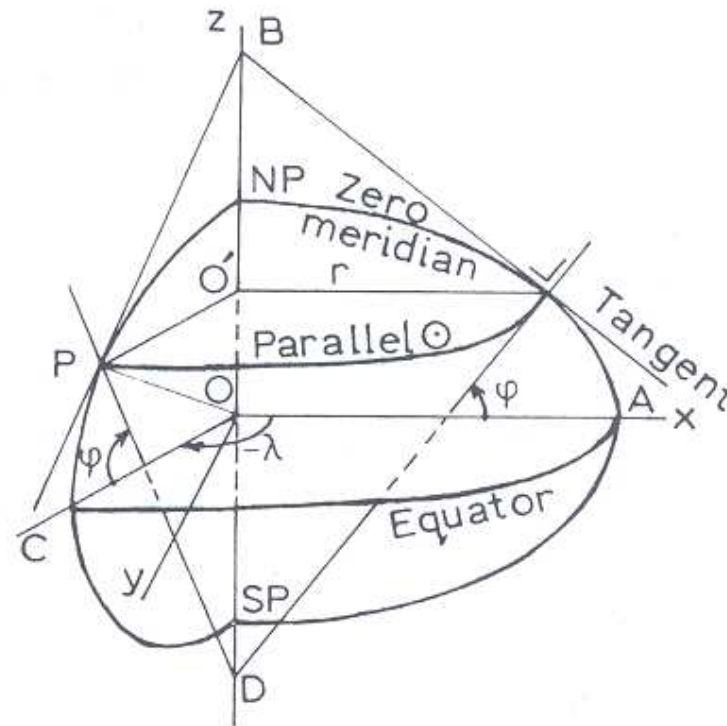
- o raio de curvatura segundo a primeira vertical (N), definido num plano que é perpendicular ao plano do meridiano.

$$N = \frac{a}{(1 - e^2 \sin^2 \varphi)^{1/2}}$$

## 2. Sistemas de coordenadas

O raio do círculo paralelo que passa por P ( $r$ ) com  $\varphi$  constante é dado pela seguinte expressão:

$$PO' = N \cos \varphi = r$$





## 2. Sistemas de coordenadas

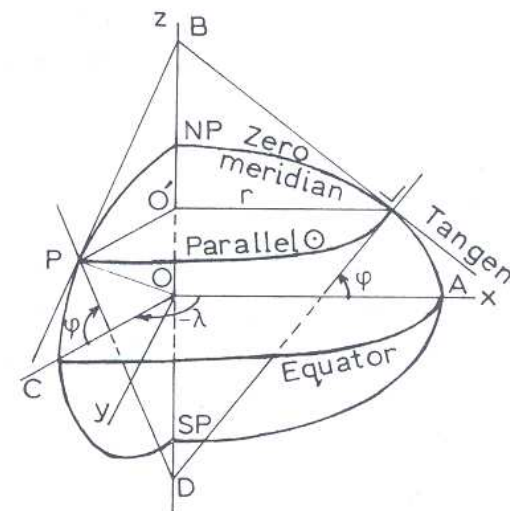
### Coordenadas geográficas no elipsóide

Os sistemas de coordenadas geográficas aplicam-se a modelos tridimensionais, tais como a esfera e o elipsóide de revolução.

As coordenadas geográficas no elipsóide designam-se por:

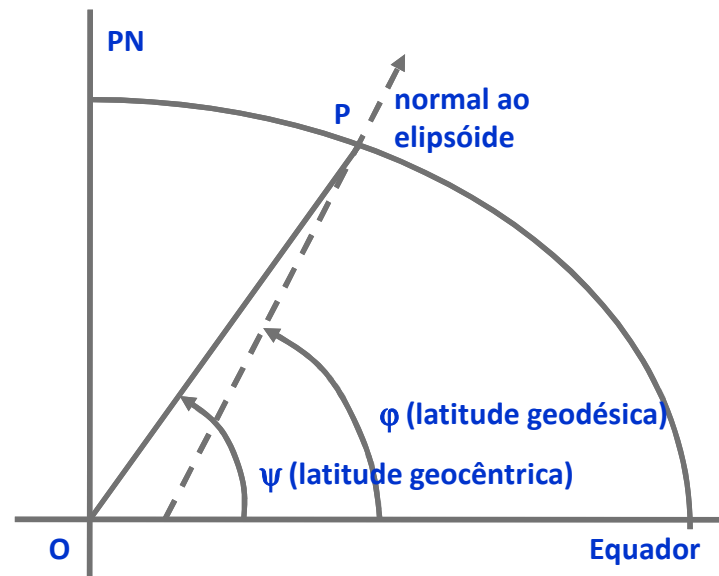
- latitude geodésica ( $\varphi$ ): ângulo entre a normal ao elipsóide PD em P e o eixo equatorial CO;
- longitude geodésica ( $\lambda$ ): ângulo contado no plano do equador desde o meridiano de referência e o meridiano que passa por P;

sendo expressas em graus, minutos e segundos de arco.



## 2. Sistemas de coordenadas

Um outro parâmetro por vezes utilizado é a latitude geocêntrica ( $\psi$ ), definida como o ângulo entre o plano do equador e a linha que une o centro do elipsóide com a posição à superfície.

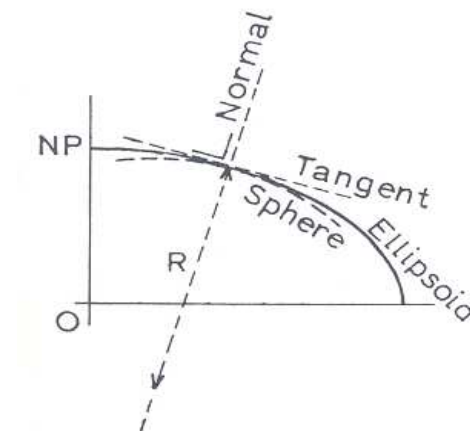
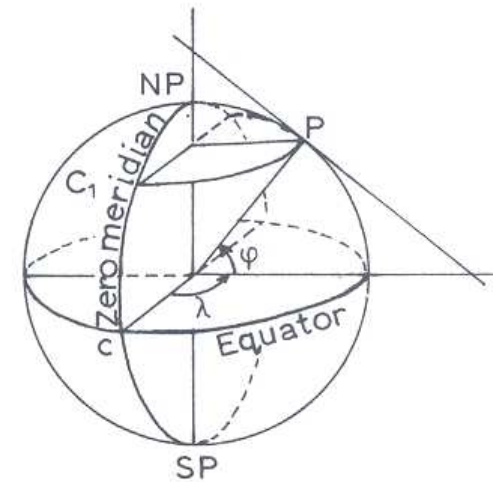


## 2. Sistemas de coordenadas

Todas as expressões anteriores são válidas para a esfera. Considerando  $e = 0$ , existe um único raio de curvatura

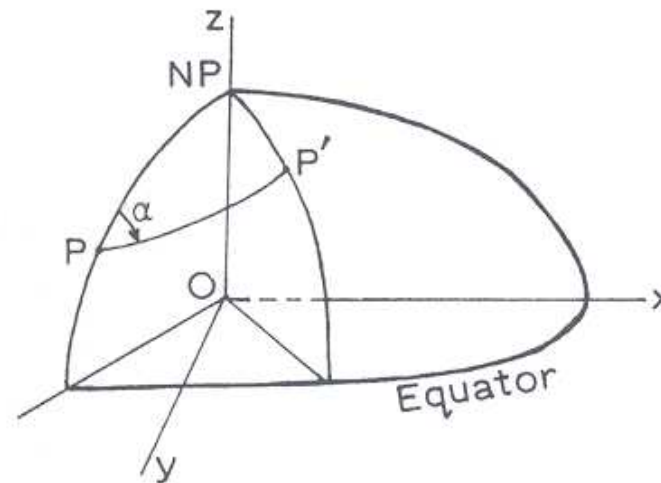
$$\rho = N = R$$

e a latitude geodésica ( $\varphi$ ) coincide com a latitude geocêntrica ( $\psi$ ).



## 2. Sistemas de coordenadas

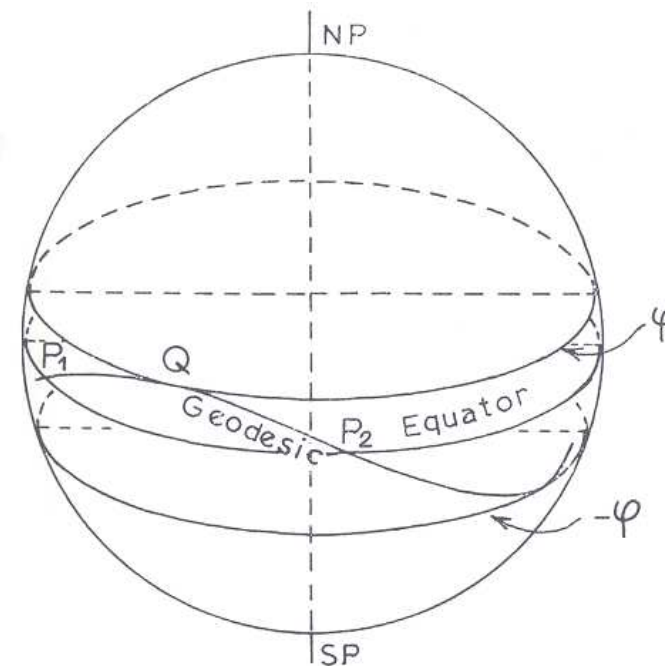
O azimute de um dado arco  $PP'$  sobre uma superfície corresponde ao ângulo  $\alpha$  contado no sentido dos ponteiros do relógio a partir da direção Norte.



## 2. Sistemas de coordenadas

Linhas com propriedades especiais - a geodésica, o círculo máximo e a ortodrômica

A geodésica corresponde ao caminho mais curto entre dois pontos  $P_1$  e  $P_2$  sobre a superfície do elipsóide; progredindo ao longo desta linha curva, o azimute ( $\alpha$ ) da tangente a cada ponto muda continuamente.

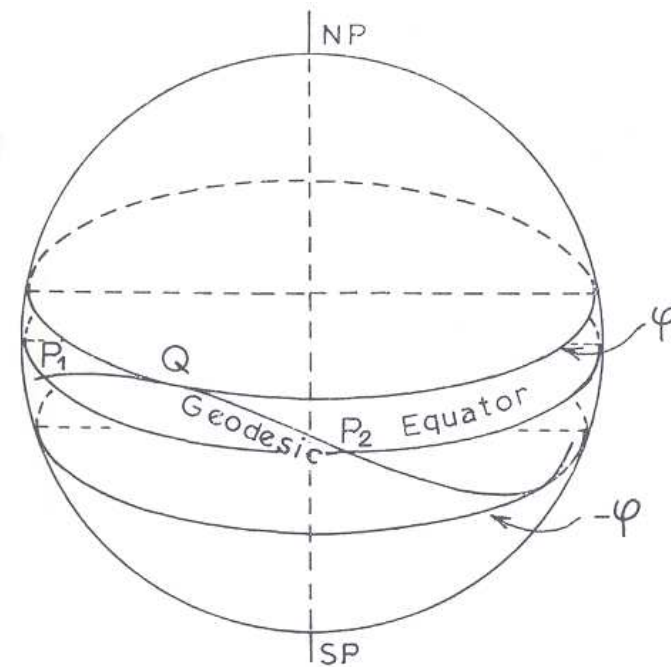


## 2. Sistemas de coordenadas

Em cada ponto  $P$  da geodésica existe a seguinte relação de acordo com o teorema de Clairaut:

$$r \sin \alpha = N \cos \varphi \sin \alpha = c \text{ (constante)}$$

(o produto do raio do círculo paralelo de  $P$  pelo seno do azimute de uma geodésica é uma constante)



## 2. Sistemas de coordenadas

- Para  $\varphi = 0$ ,  $N = a$  (a geodésica intersecta o equador)

$$\alpha = \arcsin \frac{c}{a}$$

- Para  $\alpha = 90^\circ$  (existem 2 valores para  $\varphi$  simétricos em relação ao equador)

$$N \cos \varphi = c$$

$$N \cos(-\varphi) = c$$

- Para  $\alpha = 0$  ( $\varphi$  é indeterminado, o meridiano é uma geodésica)

# 2. Sistemas de coordenadas

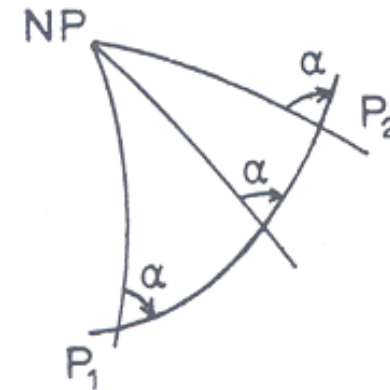
- Caso  $P_1$  e  $P_2$  tenham uma diferença em longitude de  $180^\circ$  ( $\lambda_2 - \lambda_1 = 180^\circ$ ), o caminho mais curto entre esses 2 pontos é ao longo de uma secção meridional que passe por um dos polos;
- Os círculos paralelos não são geodésicas, embora o teorema de Clairaut seja satisfeito;
- No caso da esfera, o caminho mais curto entre 2 pontos é parte de um círculo máximo;
- A geodésica só é projetada como uma linha reta nas projecções gnomónicas (à projeção da geodésica é dado o nome de ortodrómica).



## 2. Sistemas de coordenadas

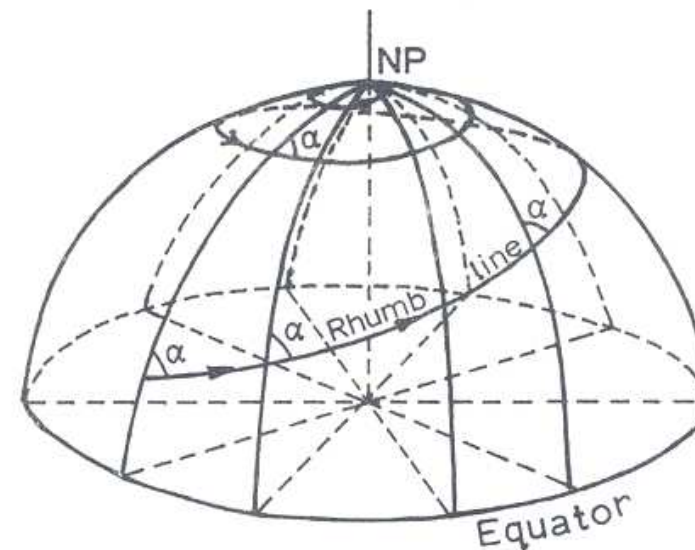
A loxodrómica entre dois pontos  $P_1$  e  $P_2$  é uma curva que intersesta os meridianos com um azimute ( $\alpha$ ) constante.

$$\operatorname{tg}\alpha = \frac{\lambda_2 - \lambda_1}{\operatorname{logtg}(45^\circ + \frac{1}{2}\varphi_2) - \operatorname{logtg}(45^\circ + \frac{1}{2}\varphi_1)}$$



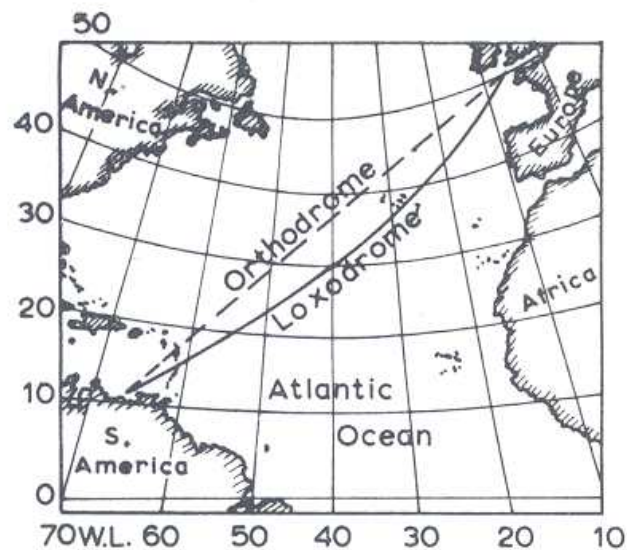
## 2. Sistemas de coordenadas

- Se  $\varphi_1 = \varphi_2$ ,  $\text{tg } \alpha = \infty$  ou  $\alpha = 90^\circ$ , resultando num círculo paralelo;
- Se  $\lambda_1 = \lambda_2$ ,  $\alpha = 0$ , resultando num meridiano;
- Se  $\varphi = 90^\circ$ ,  $\lambda_2 - \lambda_1$  tende para infinito, resultando numa espiral na direção do polo.

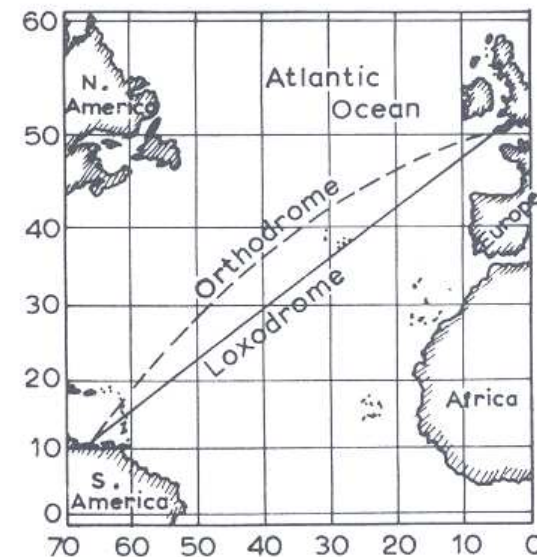


## 2. Sistemas de coordenadas

A loxodrómica é de especial importância na navegação dado que é projetada como uma linha reta entre pontos na projeção cilíndrica conforme de Mercator.



Projeção gnômica



Projeção de Mercator

## 2. Sistemas de coordenadas

### 2.3.SISTEMAS DE PROJEÇÃO UTILIZADOS NA CARTOGRAFIA NACIONAL

Um sistema de representação plana é definido por:

- um datum geodésico (elipsoidal ou esférico);
- uma projeção;
- uma origem para a projeção;
- uma origem para as coordenadas retangulares;
- outros parâmetros, tais como a indicação das linhas onde se conserva a escala ou de um fator de escala.

## 2. Sistemas de coordenadas

<i>Hayford-Gauss/ Datum Lisboa</i>	<i>Hayford-Gauss/ Datum 73</i>	<i>PT-TM06/ETRS89</i>
Hayford ou Internacional	Hayford ou Internacional	GRS80
Antigo V.G. do Castelo de São Jorge em Lisboa	V.G. Melriça	-
Gauss (Transversa de Mercator)	Gauss (Transversa de Mercator)	Gauss (Transversa de Mercator)
Ponto Central - origem da projecção $\varphi = 39^{\circ} 40' 00''$ N $\lambda = 08^{\circ} 07' 54''.863$ W	Ponto Central- origem da projecção $\varphi = 39^{\circ} 40' 00''$ N $\lambda = 08^{\circ} 07' 54''.863$ W	Origem da projecção $\varphi = 39^{\circ} 40' 05''.73$ N $\lambda = 08^{\circ} 07' 59''.19$ W
Origem das coordenadas rectangulares igual à origem da projecção	Falsa origem M= + 180.598 m P= - 86.990 m	Origem das coordenadas rectangulares igual à origem da projecção
ko= 1	ko= 1	ko= 1

### Portugal Continental - DGT

## 2.3.SISTEMAS DE PROJEÇÃO UTILIZADOS NA CARTOGRAFIA NACIONAL

<i>PTRAD8-UTM/ITRF93</i>
GRS80
-
UTM (Universal Transversa de Mercator)
Origem da projecção $\varphi = 0^{\circ}$ Fuso 25 ( $\lambda = 33^{\circ}$ W, Açores - grupo ocidental) Fuso 26 ( $\lambda = 27^{\circ}$ W, Açores - grupo central e oriental) Fuso 28 ( $\lambda = 15^{\circ}$ W, Madeira)
Falsa origem M= + 500 000 m
ko= 0.9996

### Regiões Autónomas- DGT

## 2. Sistemas de coordenadas

<i>Hayford-Gauss/ Datum Lisboa Militares</i>	<i>TM/WGS84</i>
Hayford ou Internacional	WGS84
Antigo V.G. do Castelo de São Jorge em Lisboa	-
Gauss (Transversa de Mercator)	Gauss (Transversa de Mercator)
Ponto Central - origem da projecção $\varphi = 39^{\circ} 40' 00''$ N $\lambda = 08^{\circ} 07' 54'' .862$ W	Origem da projecção $\varphi = 39^{\circ} 40' 05'' .73$ N $\lambda = 08^{\circ} 07' 59'' .19$ W
Falsa origem M= + 200 000 m P= + 300 000 m	Falsa origem M= + 200 000 m P= + 300 000 m
$k_0 = 1$	$k_0 = 1$

**Portugal Continental - CIGeoE**

## 2.3.SISTEMAS DE PROJEÇÃO UTILIZADOS NA CARTOGRAFIA NACIONAL

<i>UTM/WGS84</i>
WGS84
-
UTM (Universal Transversa de Mercator)
Origem da projecção $\varphi = 0^{\circ}$ Fuso 25 ( $\lambda = 33^{\circ}$ W, Açores - grupo ocidental) Fuso 26 ( $\lambda = 27^{\circ}$ W, Açores - grupo central e oriental) Fuso 28 ( $\lambda = 15^{\circ}$ W, Madeira)
Falsa origem M= + 500 000 m W
$k_0 = 0.9996$

**Regiões Autónomas- CIGeoE**

# Bibliografia

Catalão, J. (2007). *Projeções cartográficas*, FCUL-DEGGE, 76 pp.

Gaspar, J. A. (2000). *Cartas e projeções cartográficas*, 2ª edição, Lidel-Edições Técnicas, Lda., 292 pp.

Instituto Geográfico e Cadastral (1972). *Cartografia Matemática, Cadernos Técnicos e de Informação*, nº 31, 135 pp.

Maling, D. H. (1992). *Coordinate systems and map projections*, 2nd edition, Pergamon Press, Oxford.

Richardus, P. and R. K. Adler (1972). *Map projections*, North-Holland Publishing Company, Amsterdam, 174 pp.