

# Modelação Numérica 2022 Aula 8

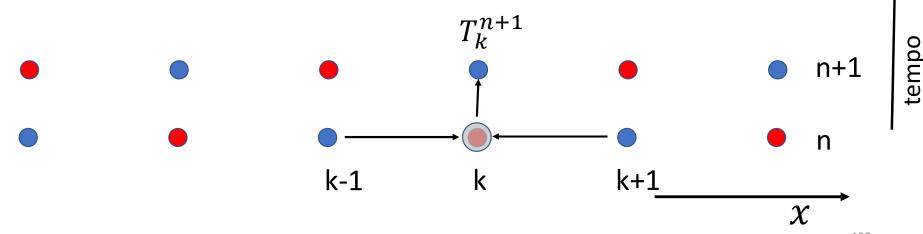
Resolução numérica da equação de adveção linear pelos métodos de Lax e LeapFrog. Condição de estabilidade (Número de Courant).

#### Aproximações FCTS e Lax

FTCS: 
$$T_k^{n+1} = \frac{T_k^n}{t} - u\Delta t \frac{T_{k+1}^n - T_{k-1}^n}{2\Delta x}$$

Lax: 
$$T_k^{n+1} = \frac{1}{2} (T_{k-1}^n + T_{k+1}^n) - u\Delta t \frac{T_{k+1}^n - T_{k-1}^n}{2\Delta x}$$

Continua a ser um método com 1 nível temporal e de primeira ordem no tempo e segunda no espaço.



153

### O método de LeapFrog

FTCS: 
$$T_k^{n+1} = T_k^n - u\Delta t \frac{T_{k+1}^n - T_{k-1}^n}{2\Delta x}$$

Lax: 
$$T_k^{n+1} = \frac{1}{2} (T_{k-1}^n + T_{k+1}^n) - u\Delta t \frac{T_{k+1}^n - T_{k-1}^n}{2\Delta x}$$

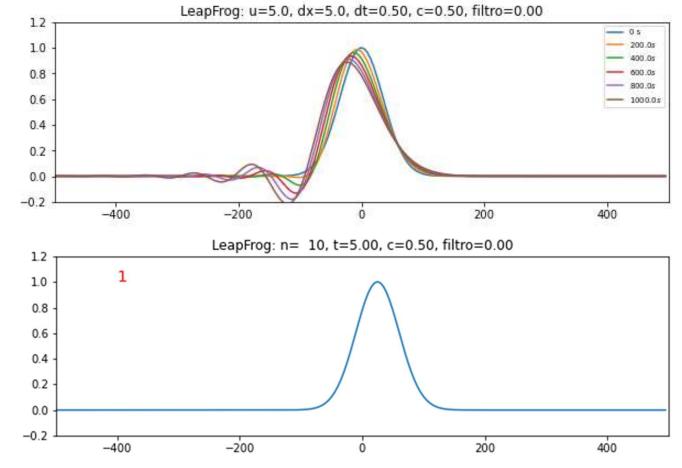
LeapFrog: 
$$T_k^{n+1} = T_k^{n-1} - u2\Delta t \frac{T_{k+1}^n - T_{k-1}^n}{2\Delta x}$$

No caso do LeapFrog é preciso conhecer dois passos de tempo anteriores (n-1,n) para calcular o estado futuro (n+1).

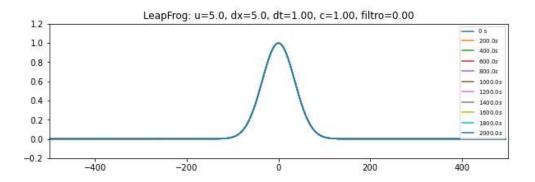
#### Leapfrog c = 0.5 dispersão numérica

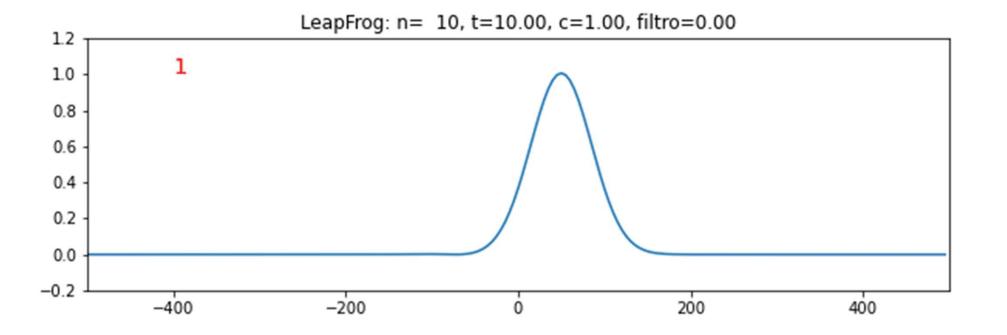
Ao longo do tempo a bossa vai-se allargando, com oscilações de pequeno comprimento de onda a deslocaremse mais lentamente: a isto chama-se dispersão (numérica).

Num sistema dispersivo a velocidade depende do comprimento de onda.



LeapFrog c = 1 (10 voltas): perfeito!

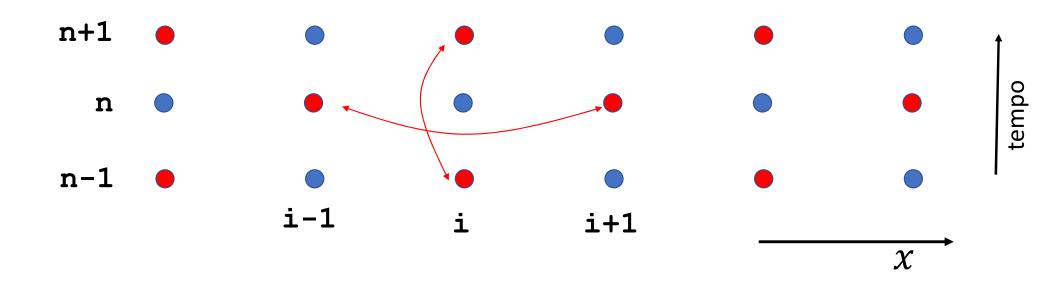




#### LeapFrog

$$T_k^{n+1} = T_k^{n-1} - u\Delta t \frac{T_{k+1}^n - T_{k-1}^n}{\Delta x}$$

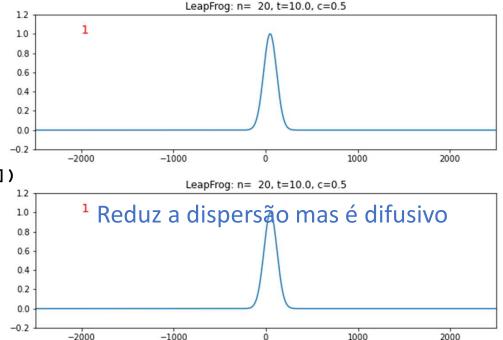
A malha computacional divide-se em conjuntos (pontos vermelhos e azuis) que não comunicam entre si. As malhas tendem a desacoplar, criando ruído.



#### LeapFrog c = 0.5 (10 voltas): dispersivo

```
#Filtro temporal
asel=0.05 #asel=0 desliga o filtro
timefil=[asel,1-2*asel,asel]

for it in range(2,nt):
    for ix in range(1,nx-1):
        TP[ix]=TM[ix]-u*dt/(dx)*(T[ix+1]-T[ix-1])
    TP[nx-1]=TM[nx-1]-u*dt/(dx)*(T[0]-T[nx-2])
    TP[0]=TM[0]-u*dt/(dx)*(T[1]-T[nx-1])
    T=timefil[0]*TM+timefil[1]*T+timefil[2]*TP
    TM=np.copy(T);T=np.copy(TP)
```



Com o filtro temporal reduzem-se as oscilações de pequeno c.d.o (menos dispersão), mas a bossa perde amplitude a alarga (difusão)

### Numa próxima aula

Faremos a discussão mais aprofundada das propriedades destes 2 esquemas (Lax e Leapfrog).

Antes disso vamos pensar na adveção a duas dimensões.

#### Advecção 2D

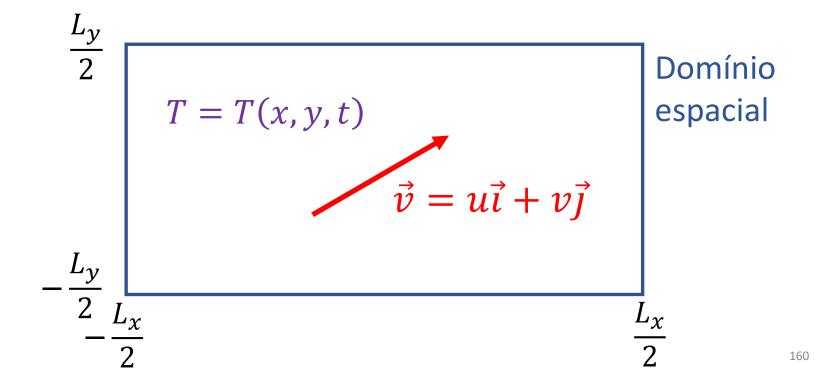
Equação na forma de fluxo

$$\frac{\partial T}{\partial t} = -u \frac{\partial T}{\partial x} - v \frac{\partial T}{\partial y} \Longrightarrow \frac{\partial T}{\partial t} = -\frac{\partial uT}{\partial x} - \frac{\partial vT}{\partial y}. \qquad \frac{\partial u}{\partial x} + \frac{\partial v}{\partial y} = 0 \text{ (fluido incompressível)}$$

A forma de fluxo é exata em duas condições:

u, v = const (advecção linear)

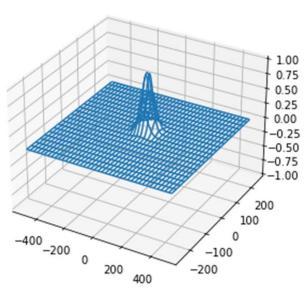
$$\frac{\partial u}{\partial x} + \frac{\partial v}{\partial y} = 0$$
 (fluido incompressível)



## Advecção 2D Leapfrog (1, wireframe)

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import imageio
import os
from mpl_toolkits.mplot3d import axes3d

def graf(xis,yps,zed,it,tit):
    fig=plt.figure(2,figsize=(10,10))
    ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
    ax.plot_wireframe(xis,yps,zed,rstride=5,cstride=5)
    ax.set_zlim3d(-1,1)
    plt.title(tit)
    fn='mov'+str(it)+'.png'
    plt.savefig(fn)
    plt.clf()
    return fn
```



#### Advecção 2D Leapfrog (2, preliminares)

```
nx=200; dx=5; Lx=nx/2*dx; ny=100; dy=dx; Ly=ny/2*dy #grelha
u=5; v=10; dt=0.3
nvolta=int(2*Lx/u/dt); nt=nvolta*1+1; passo=nvolta
asel=0.0; timefil=[asel,1-2*asel,asel]
x=np.arange(-Lx,Lx,dx);y=np.arange(-Ly,Ly,dy)
xis=np.zeros((nx,ny));yps=np.zeros((nx,ny))
for iy in range(ny):
    xis[:,iy]=x
                                   #xis, yps são arrays 2d
for ix in range(nx):
    yps[ix,:]=y
movie=10; frames=[]
courant=np.sqrt(u**2+v**2)*dt/(np.sqrt(dx**2+dy**2)/2)
Wx=50; x0=0; Wy=30; y0=0
TI=np.exp(-((xis-x0)/Wx)**2-((yps-y0)/Wy)**2) #perturbação inicial
T=np.copy(TI);TP=np.copy(T);TM=np.copy(T)
```

### Advecção 2D Leapfrog (3, 1º passo)

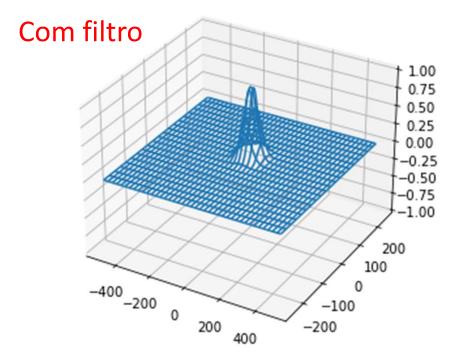
#### Advecção 2D Leapfrog (4, leapfrog)

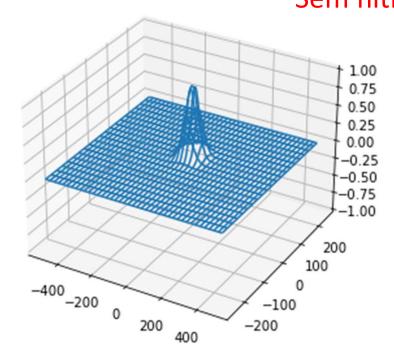
```
for it in range(2,nt):
    for ix in range(nx): #percorre-se todos os pontos
        ixm=ix-1;ixp=ix+1
        if ixm<0:
                             Condição
            ixm=nx-1
                             fronteira cícilica
        elif ixp>nx-1:
            ixp=0
        for iy in range(ny):
            iym=iy-1;iyp=iy+1
            if iym<0:
                                    Condição fronteira
                 iym=ny-1
                                    cícilica
            elif iyp>ny-1:
                 iyp=0
            TP[ix,iy]=TM[ix,iy]-u*dt/dx*(T[ixp,iy]-T[ixm,iy])-
                       v*dt/dy*(T[ix,iyp]-T[ix,iym])
    T=timefil[0]*TM+timefil[1]*T+timefil[2]*TP #filtro temporal
    TM=np.copy(T);T=np.copy(TP) #update temporal
```

#### Advecção 2D Leapfrog (5, movie)

### Condições cíclicas

Adv. Lin. by. LeapFrog: u = 5.0, v = 10.0, c = 0.95, filtro = 0.0 Adv. Lin. by. LeapFrog: u = 5.0, v = 10.0, c = 0.95, filtro = 0.00, t = 3s Sem filtro





### O output gráfico podia ser diferente

```
def graf(xis,yps,zed,it,tit):
     plt.figure(2,figsize=(10,5))
     map=plt.contourf(xis,yps,zed,cmap='jet',levels=np.arange(-0.025,1.1,0.05))
     plt.colorbar(map)
     plt.axis('equal')
                                                   Adv. Lin. by. LeapFrog: u = 5.0, v = 10.0, c = 0.95, filtro = 0.00, t = 3s
                                              300
     plt.title(tit)
                                                                                                      - 1.025
     fn='mov'+str(it)+'.png'
                                              200
                                                                                                      0.875
     plt.savefig(fn)
     plt.clf()
                                                                                                      0.725
                                              100
     return fn
                                                                                                      0.575
                                               0
                                                                                                      - 0.425
                                             -100
                                                                                                      0.275
                                             -200
                                                                                                      0.125
                                             -300
                                                                                                      -0.025
                                                              -200
                                                                                 200
                                                    -400
                                                                                           400
```

#### Popriedades de um método numérico

Consistência: converge para a solução analítica  $\lim_{\Delta x, \Delta t \to 0}$ 

Precisão: "velocidade" de convergência do erro para zero, e.g.  $\mathcal{O}(\Delta t^2)$ 

Estabilidade/ atenuação/ difusão numérica

Frequentemente, a estabilidade é conseguida com atenuação de pequenos comprimentos de onda: comportamento difusivo.

Velocidade de fase/ Dispersão

Frequentemente, diferentes comprimentos de onda são propagados a diferente velocidade, apesar de isso não resultar de leis físicas: dispersão numérica

Equação de advecção (linear,1D) 
$$\frac{\partial T}{\partial t} = -U \frac{\partial T}{\partial x}$$

Em geral, se a condição inicial for T(x,0)=f(x), a solução analítica será T(x,t)=f(x-Ut). O comportamento da solução numérica depende de f.

Podemos estudar as propriedades de um método de solução a partir da análise do comportamento da solução no caso em que a condição inicial é uma sinusoide (k é o número de onda,  $k=2\pi/\lambda$ )

$$T(x,0) = \cos(kx)$$

Com esta condição inicial a solução analítica é:

$$T(x,t) = \cos(k(x - Ut))$$

i.e. a sinusoide propaga-se à velocidade U, sem deformação.

#### Análise de estabilidade: Método de von Neumann (ou de Fourier)

Em geral a solução numérica pode ser escrita na forma discreta (omitindo  $Re\{\}$ ):

$$T(x = m\Delta x, t = 0) \approx T_m^0 = e^{ikm\Delta x}$$

No instante  $t = n\Delta t$ , vamos estudar a solução (numérica) por separação de variáveis:

$$T(x = m\Delta x, t = n\Delta t) \approx T_m^n = B^n e^{ikm\Delta x}$$

Em que B é uma constante complexa, cujo valor depende do método numérico utilizado. A solução analítica seria recuperada se

$$B^n = e^{-ikUn\Delta t} \iff B = e^{-ikU}$$

Sendo nesse caso B um complexo de módulo 1 e fase  $-kU\Delta t$ . No caso geral, se |B| < 1 a solução decairá no tempo com  $B^n$ , se |B| > 1 crescerá exponencialmente no tempo e o método é instável.

#### Aplicação ao método de Euler FTCS

$$T_m^{n+1} = T_m^n - U\Delta t \frac{T_{m+1}^n - T_{m-1}^n}{2\Delta x} \operatorname{com} T_m^n = B^n e^{ikm\Delta x}$$

substituindo

$$B^{n+1}e^{ikm\Delta x} = B^{n}e^{ikm\Delta x} - \frac{U\Delta t}{2\Delta x} \left( B^{n}e^{ik(m+1)\Delta x} - B^{n}e^{ik(m-1)\Delta x} \right)$$

$$B^{n+1} = B^{n} - \frac{U\Delta t}{2\Delta x} \left( B^{n}e^{ik\Delta x} - B^{n}e^{-ik\Delta x} \right)$$

$$B = 1 - \frac{U\Delta t}{2\Delta x} \left( e^{ik\Delta x} - e^{-ik\Delta x} \right) = 1 - i\frac{U\Delta t}{\Delta x} \sin(k\Delta x)$$

Logo

$$|B| = \sqrt{1 + \frac{U^2 \Delta t^2}{\Delta x^2} \sin^2(k\Delta x)} > 1$$

$$\sin(k\Delta x) = \frac{e^{ik\Delta x} - e^{-ik\Delta x}}{2i}$$

E o método é absolutamente instável.