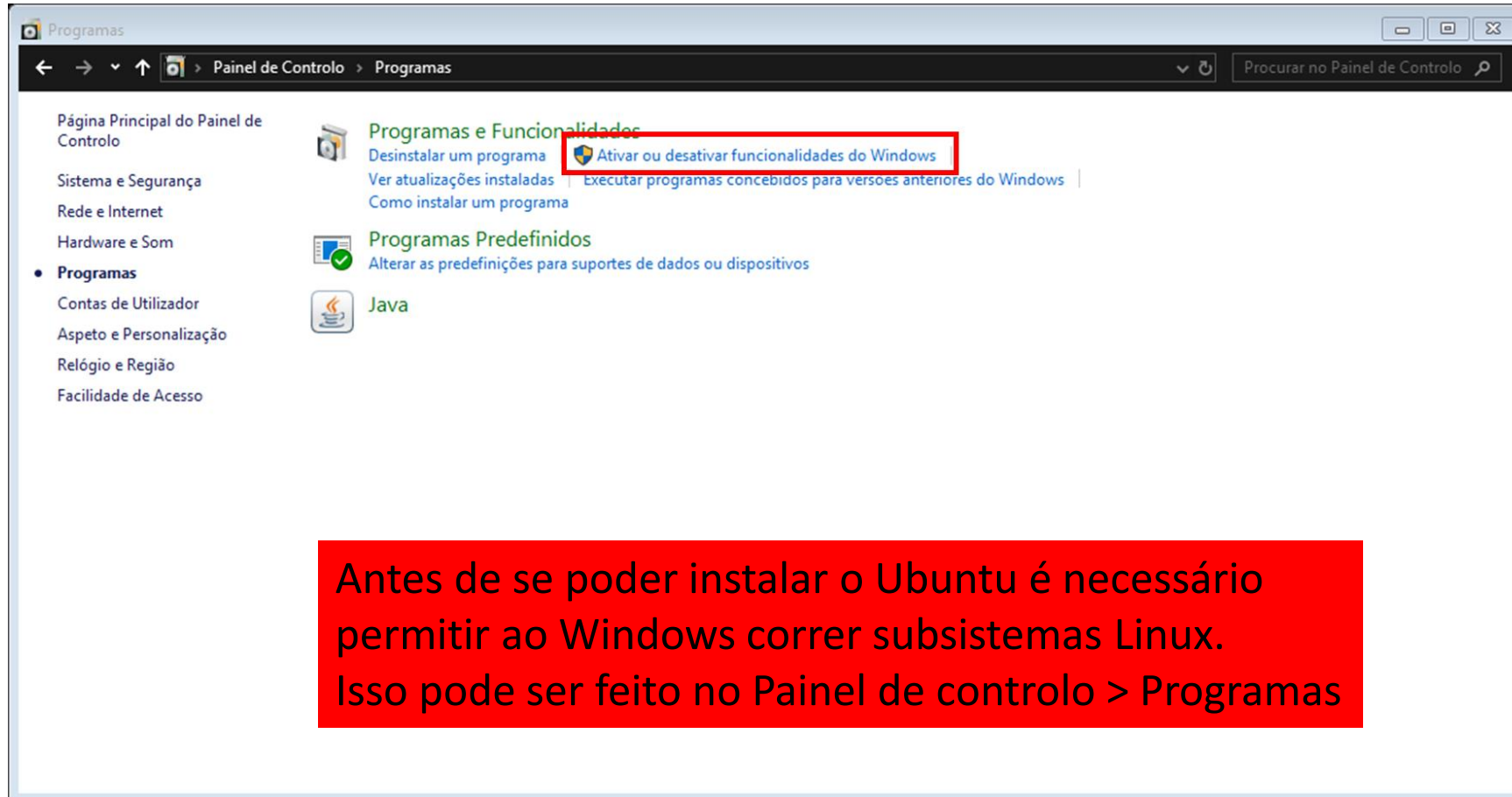
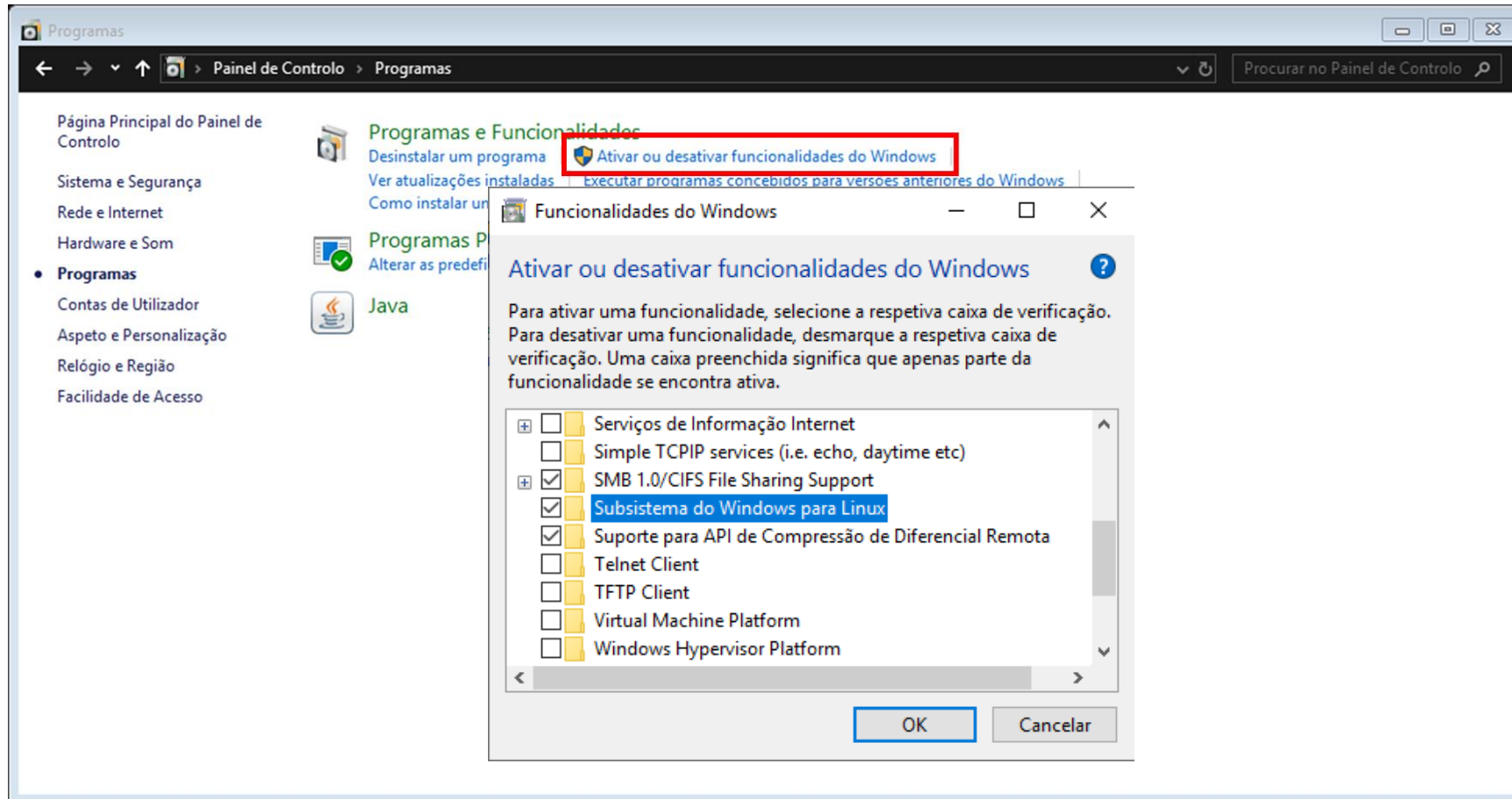


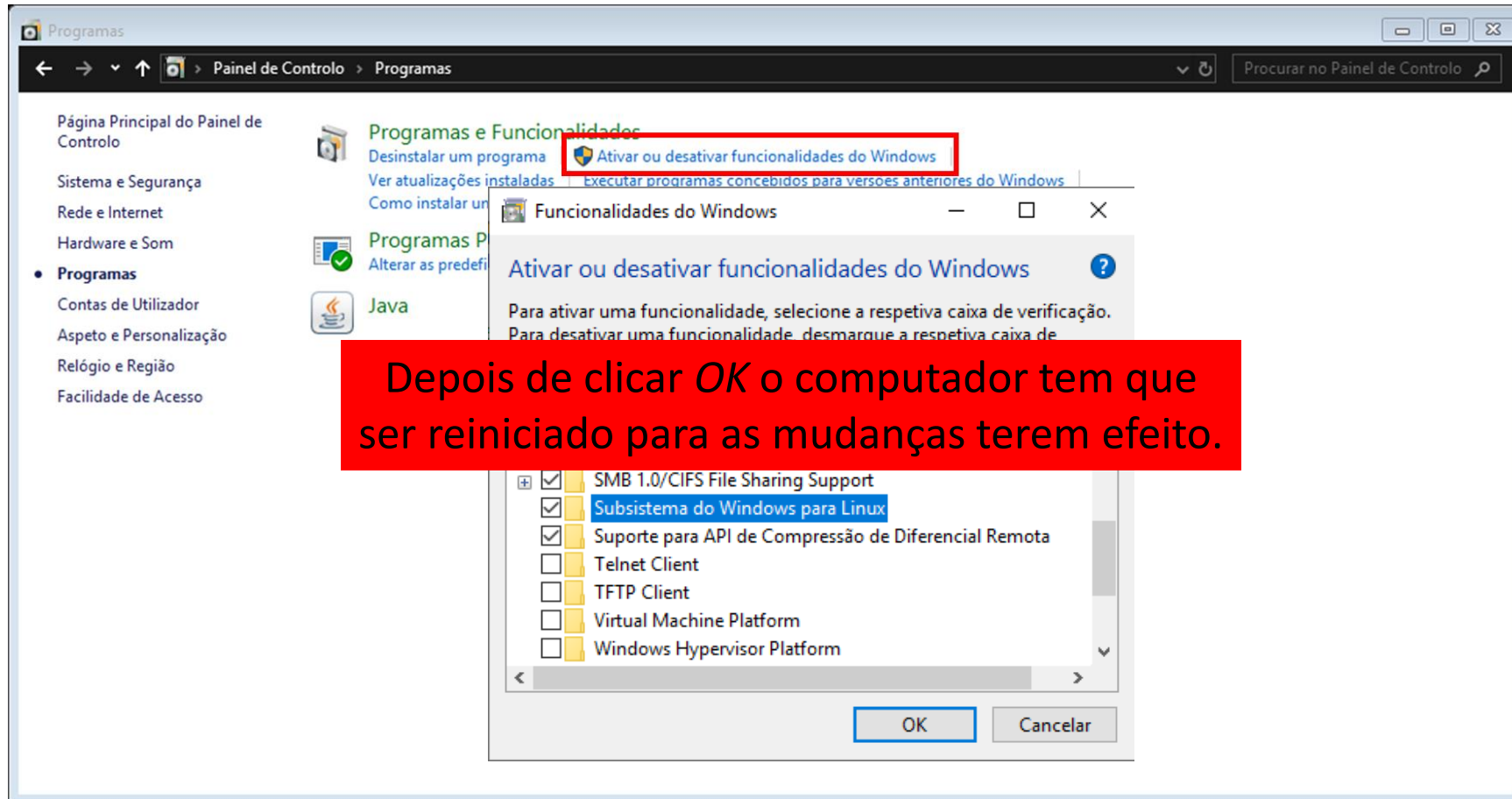
Instalar Ubuntu no Windows 10 (Windows Subsystem for Linux WSL)



Instalar Ubuntu no Windows 10 (Windows Subsystem for Linux WSL)



Instalar Ubuntu no Windows 10 (Windows Subsystem for Linux WSL)



Instalar o Ubuntu

Depois de reiniciar o computador, seguir as instruções para instalar o Ubuntu

<https://tutorials.ubuntu.com/tutorial/tutorial-ubuntu-on-windows#0>

Depois de o Ubuntu terminar de instalar, iniciar a aplicação nova “Ubuntu”. Deverá aparecer uma linha de comandos.

Atualizar e instalar pacotes necessários

Como a versão do Ubuntu instalada não está atualizada temos que na linha de comandos do Ubuntu digitar

```
sudo apt-get update
```

(este comando verifica na internet quais as atualizações disponíveis)

```
sudo apt-get upgrade
```

(transfere e instala atualizações dos programas instalados. Será pedida a autorização do utilizador para transferir as atualizações, responder com *Y* e Enter)

```
sudo apt-get dist-upgrade
```

(transfere e instala atualizações do sistema operativo)

(pacotes para compilar código)

```
sudo apt-get install g++ make autoconf libboost-all-dev
```

(transfere e instala os pacotes pedidos *g++*, *make*, etc)

Diretório Windows no WSL

O subsistema Ubuntu tem uma estrutura de pastas própria, diferente do Windows. Para aceder às pastas do Windows temos que mudar de diretório.

Para mudar de diretório usar o comando *cd*

cd /mnt/c/User/[user_name]/[folder_name]

Para ver o conteúdo de uma pasta usar o comando *ls*

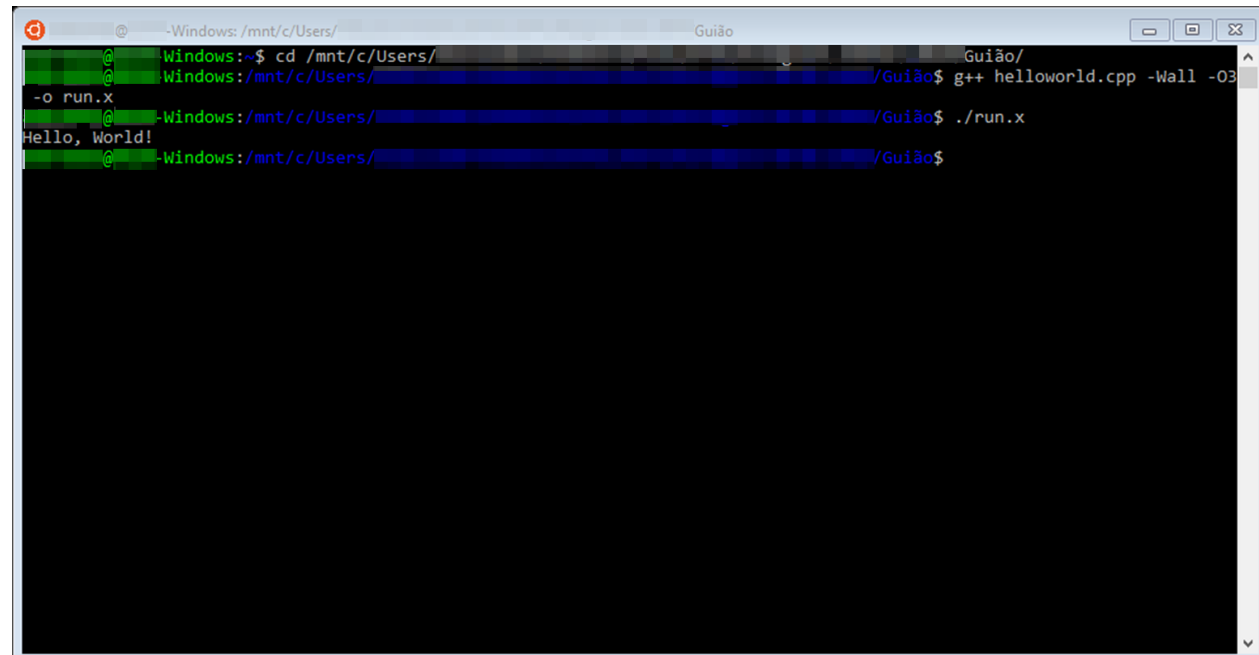
Para ver o diretório atual usar o comando *pwd*

Para voltar à pasta anterior usar *cd ../*

Para voltar à pasta inicial usar *cd ~*

Compilar e correr código

1. Transfira o ficheiro de código *helloworld.cpp*
2. Utilizar *cd* para mudar para a pasta do código
3. Compilar o código utilizando
g++ helloworld.cpp -Wall -O3 -o run.x
4. Correr o código utilizando
./run.x
Deverá aparecer no ecrã *Hello, World!*



```
Windows: /mnt/c/Users/Guião/Guião/
Windows:~$ cd /mnt/c/Users/Guião/
Windows:/mnt/c/Users/Guião$ g++ helloworld.cpp -Wall -O3 -o run.x
Windows:/mnt/c/Users/Guião$ ./run.x
Hello, World!
Windows:/mnt/c/Users/Guião$
```